

Kampfrichter-Fragenkatalog 2025

Gültig ab dem 01.01.2025

Stand 11.01.2025



Freigegeben durch den DRB-Kampfrichter-Ausschuss

Jeffrey Spiegel – Karl-Peter Schmitt – Mario Schmidt

Erstellt durch die Arbeitsgruppe „Fragenkatalog“, Leitung Torsten Baumgartner

Vorwort:

- Die Intension des Fragenkataloges ist die Vermittlung von Wissen. Diese Wissenssammlung soll alle relevanten Ringkampfregeln beinhalten.
- Es ist eine "atmende" Wissenssammlung aus allen Teilen des Reglements (UWW-Regelwerk, Anwendung, Regeländerungen, Richtlinien, DM-Ausschreibung, etc.).
- Es soll eine Hilfestellung und Anleitung für alle KRs sein, die sie zum Erlernen und Festigen der Regeln nutzen können und auf die sie bei Fragen zurückgreifen können.
- Der Katalog gilt für alle Kampfrichter, vom KR-Anwärter bis zum Bundeslizenzkampfrichter.
- Dieser Katalog ist so aufgebaut, dass er auch zum Erlernen des Regelwerks für Anfänger geeignet ist und die Theoriekenntnisse für einen guten Start ermöglicht. Der Katalog ist im Fragestil aufgebaut, wodurch er zum Erstellen einer Prüfung und deren Grundlage verwendet werden kann.

- Info: Im Katalog werden zur Vereinfachung die Sportlerbegriffe wie z.B. Ringer/Ringerin nachfolgend „Ringer“ genannt, dasselbe gilt beim Kampfgericht, hier wird ebenfalls die männliche Bezeichnung verwendet.
- Abkürzungen: KR = Kampfrichter, PR = Punktrichter, MP = Mattenpräsident
- Die jeweils gültigen Fassungen des Katalogs (Teil A, B, C, E) werden durch den DRB-KR-Referenten verschickt und sind online auf der DRB-KR-Homepage (<http://www.ringen-kampfrichter.de/>) im Download-Bereich abrufbar. Vorgängerversionen werden dadurch ungültig!
- Der Fragenkatalog ist an das internationale Regelwerk angelehnt, aber ist kein offizielles rechtsgültiges Dokument

Bundeslizenz-Prüfung:

- Dieser Fragenkatalog ist Basis der jährlichen Bundeslizenzprüfung und zum Neuerwerb der Bundeslizenz.
- Gemäß der DRB-KR-Ordnung werden 30 Fragen á 4 Punkte abgeprüft, wobei 110 Punkte von 120 möglichen Punkten zum Bestehen erreicht werden müssen.
- Bestandteil der Prüfung sind Fragen aus dem Katalog Teil A – „Allgemeines Regelwerk“ und Teil B – „Zusatzbestimmungen Deutsche Meisterschaften“.
- Alle Kataloginhalte, die in Klammer () geschrieben sind, sind **nicht** prüfungsrelevant! Sie dienen zur Erklärung, Verdeutlichung oder Information (dasselbe gilt für die UWW-Abweichungen).

Inhaltsverzeichnis:

		Fragennummer		Seite
-	Teil A – Allgemeines Regelwerk			
o	R Regelwerk allgemein	A-R010	bis A-R430	3-7
o	R-V Verletzung	A-R-V010	bis A-R-V120	8-9
o	R-SP Kampf, Aktionen, Situationen und Punkte	A-R-SP010	bis A-R-SP390	10-13
o	R-FR Freistil	A-R-FR010	bis A-R-FR100	14-15
o	R-GR Greco	A-R-GR010	bis A-R-GR090	16
o	R-C Challenge	A-R-C010	bis A-R-C100	17
o	K Kampfgericht	A-K010	bis A-K160	18-19
o	T Turnier	A-T010	bis A-T160	20-21
o	RE Recht	A-RE010	bis A-RE210	22-24
o	U UWW - United World Wrestling	A-U010	bis A-U100	25
-	Teil B – Zusatzbestimmungen Deutsche Meisterschaften			
o	Werden nach Veröffentlichung der Ausschreibung fertiggestellt	B-DM010 bis B-DM150		26-27
-	Teil C – Zusatzbestimmungen Bundesliga			
o	Teil C Erstellung nach Veröffentlichung der Bundesligarichtlinien	C-BL010 bis C-ER020		28-31
-	Teil D – Zusatzbestimmungen Landesorganisationen			
o	Teil D kann durch die jeweiligen LOs selbst erstellt werden, gelten nicht bundesweit			
-	Teil E – Zusatzbestimmungen Beach Wrestling		E-BW010 bis E-BW200	32-33

Teil A - Allgemeines Regelwerk

R - Regelwerk allgemein

A-R010

Ab welchem Alter erhält ein Ringer frühestens einen Startausweis?

- ab 6 Jahren
- Stichtag = Geburtstag

A-R020

Ist ein Ringer ohne Jahreskontrollmarke des laufenden Kalenderjahres startberechtigt?

- Ja

A-R030

Wie werden die Teile der Matte bezeichnet und welche Größe haben sie national?

- kreisrunde, zentrale Kampffläche mit Mittelkreis von 1m Durchmesser
- 1m breite Passivitätszone
- außen eine Schutzzone, mindestens 1m breit

A-R040

Welche Arten von Waagen sind zugelassen?

- Waagen mit Schiebegewichten oder Digitalwaagen (an DMs und in der Bundesliga nur Digitalwaagen)

A-R050

Worauf ist bei der Waage beim Wiegen zu achten (Position und Ausrichtung)?

- Waage muss auf festem Untergrund stehen
- Waage muss austariert (ausbalanciert) sein

A-R060

Was hat der Ringer beim Wiegen dem Kampfrichter, vor Betreten der Waage, vorzulegen?

- Startausweis (LO/DRB) mit aktueller Jahreskontrollmarke des DRB oder aktueller Einzelstartrecht-Ausweis (blau)
- bei Hauthauffälligkeiten ein gültiges Attest

A-R070:

Wie hat der Ringer die Waage zu betreten und was muss er vorher ablegen?

- im Wettkampftrikot (unter dem Trikot darf er Unterwäsche tragen)
- Bandagen, Tapes oder Verbände sind abzulegen

A-R080

Was ist beim Wiegen des Ringers zu kontrollieren?

- das tatsächliche Gewicht
- Fingernägel müssen kurz geschnitten sein
- frische Rasur oder gepflegter Bart
- auf Hauthauffälligkeiten achten (bei Hauthauffälligkeiten muss ein gültiges Attest vorliegen)

A-R090

Wie ist zu verfahren, wenn ein Ringer unentschuldigt nicht zum Kampf erscheint?

- 3x im Abstand von 30 Sekunden aufrufen
- nach dem 3. Aufruf und Ablauf der 30 Sekunden wird der Gegner kampflos zum Sieger erklärt

A-R100

Wie ist zu verfahren, wenn ein Ringer nicht korrekt (z.B. Schnürsenkel nicht abgeklebt) zum Kampf antritt?

- der Ringer hat maximal 1 Minute Zeit den regelgerechten Zustand herzustellen
- diese Zeit zählt nicht als Verletzungszeit
- nach Ablauf dieser 1 Minute verliert er den Kampf durch Aufgabe (AS)

A-R110**Darf ein Ringer während des Kampfes die Matte verlassen?**

- nein

A-R120**Nenne die maximale Kampfdauer und Pausenzeit.**

- Männer, Frauen, U20: 2 x 3 Minuten
- Veteranen, U17, U14 und jünger: 2 x 2 Minuten
- 30 Sekunden Pause zwischen den Kampfabschnitten

A-R130**Wann ist eine Aktion gültig?**

- Ausführung innerhalb der Kampfzeit
- Beginn der Aktion innerhalb der Kampffläche
- Aktion muss regelkonform sein

A-R140**Ist eine Aktion während des Gongschlages gültig?**

- nein (wenn aber vor dem Gongschlag die „gefährliche Lage“ erreicht wurde, sind entsprechende Punkte zu vergeben)

A-R150**Wann liegt eine „gefährliche Lage“ vor?**

- wenn eine Schulter in einem Winkel < 90 Grad die Matte berührt
- Brückenlage
- Ellenbogenbrücke

A-R160**Durch welche 6 Siegarten wird ein Kampf beendet?**

- Ablauf der Kampfzeit (PS)
- technische Überlegenheit (TÜ)
- Schultersieg (SS)
- Aufgabesieg (AS)
- Überschreiten der Verletzungszeit (AS)
- Disqualifikation (DV/DQ)

A-R170**Wie lauten die Siegkriterien eines Kampfes, der nicht vorzeitig endet?**

- Ringer mit den meisten Punkten gewinnt
- bei Punktgleichstand gilt folgende Reihenfolge:
 1. Ringer mit höherer Anzahl der höchsten Wertungen
 2. Ringer mit weniger Verwarnungen (0,L)
 3. letzte Wertung

A-R180**Was ist vor dem vorzeitigen Abbruch eines Kampfes durch technische Überlegenheit zu beachten?**

- liegt eine „gefährliche Lage“ vor, ist ein Schultersieg abzuwarten
- Konter ist möglich (kein Konter: Aktion ist beendet / Ausgangslage wieder erreicht)
- im 3-Personen-Kampfgericht ist die Zustimmung des MP erforderlich

A-R190**Was ist die Definition eines Schultersiegs?**

- wenn ein Ringer innerhalb der Kampfzeit und innerhalb der Kampffläche sichtbar auf beiden Schultern gehalten wird und ein kurzzeitiger Stillstand eintritt

A-R200**Wann ist im 3-Personen-Kampfgericht ein Schultersieg gültig?**

- wenn ihn der KR/PR feststellt/fordert und der MP ihn bestätigt (Zustimmung des MP zwingend erforderlich)

A-R210**Wie wird durch den KR bei einem festgestellten Schultersieg der Kampf beendet?**

- durch Schlagen auf die Matte und Pfiff

A-R220

Ist ein Schultersieg gültig, wenn zwischen erfolgter Zustimmung des MP und Abpfiff des KRs der Gong ertönt?

- ja (er wurde innerhalb der Kampfzeit festgestellt)

A-R230

Wann ist ein Schultersieg am Mattenrand gültig?

- wenn beide Schultern in der Passivitätszone sind und der Kopf die Schutzzone nicht berührt

A-R240

Wie wird der Kampf fortgesetzt, wenn der KR ohne besonderen Grund den Kampf unterbricht (z.B. bei Stillstand)?

- im Stand

A-R250

Nach welchen 5 Situationen wird der Kampf nach einer Unterbrechung in der Bodenlage fortgesetzt?

- bei Foul oder Regelwidrigkeit des Untermannes (z.B. Mattenflucht)
- bei Mattenflucht im Standkampf mit Takedown
- bei einer Unterbrechung im Boden wegen Verletzung oder blutender Wunde (egal ob Ober – oder Untermann verletzt)
- auf Wunsch des aktiven Ringers bei jedem Passivitätsverstoß im Greco
- nach Unterbrechung des Bodenkampfes aufgrund von Challenge oder Konsultation

A-R260

Wie lauten die 5 Kriterien einer korrekt eingenommenen Bodenposition für den Untermann?

- im Zentrum auf dem Bauch liegen
- Arme nach vorne und Beine nach hinten ausstrecken
- Arme und Beine dürfen nicht gekreuzt sein
- Hände und Füße müssen die Matte berühren
- der Obermann darf nicht blockiert werden

A-R270

Wie hat sich der Obermann zu verhalten, nachdem der Untermann die Bodenposition korrekt eingenommen hat und was darf er nicht tun?

- Position seitlich vom Untermann mit beiden Knien auf der Matte
- er muss beide Hände auf den Rücken des Gegners auflegen (ohne jegliche Verzögerung)
- er darf den Untermann nicht bedrängen

A-R280

Welche Sanktionen gibt es bei fehlerhafter Aufnahme bzw. Verweigerung der angeordneten Bodenlage?

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> einmalige verbale Ermahnung | |
| <input type="checkbox"/> im Wiederholungsfall des Obermanns: | Verlust des Vorteils der Oberlage |
| <input type="checkbox"/> im Wiederholungsfall des Untermanns: | Verwarnung (0) + Gegner 1 Punkt im FR, 2 Punkte im GR |

A-R290

Wie wird der Kampf nach erfolgter Sanktionierung eines Ringers, bei der angeordneten Bodenlage, fortgesetzt?

- wurde der Obermann bestraft: Kampffortsetzung im Stand (Obermann verliert er seinen Vorteil)
- wurde der Untermann bestraft: Kampffortsetzung in der Bodenlage (Obermann behält seinen Vorteil)

A-R300

Welches Verhalten ist für den Untermann, bei der angeordneten Bodenlage, in beiden Stilarten verboten?

- Verteidigung durch Verschluss bzw. Anlegen der Arme an den Körper
- Matten- bzw. Griffflucht durch „Schwimmen“

A-R310

Welches Verhalten ist für den Untermann bei der angeordneten Bodenlage, speziell im Greco, verboten?

- Anheben oder Anwinkeln der Beine
- Abstreifen der Handgelenke
- Abstützen mit beiden Armen (1 Arm ist erlaubt im Bereich des Armes, Torsos und der Schulter)

A-R320:**Bei welchen 7 Situationen erhält ein angegriffener Ringer Punkte?**

- wenn er den gegnerischen Angriff kontert/übernimmt
- wenn er den Griffausführenden in der „gefährlichen Lage“ blockieren kann
- wenn der Griffausführende mit beiden Schultern auf die Schutzzone kommt („Selbstfaller“)
- wenn der Griffausführende bei eigenem Angriff zuerst auf die Schutzzone kommt und der Angriff nicht erfolgreich ist
- wenn der Griffausführende bei eigenem Angriff in der Passivitätszone Untermann wird (Start und Ende des Griffes in der Passivitätszone)
- wenn der Angreifer wiederholt versucht durch eine Regelwidrigkeit einen Vorteil zu erlangen (wie z.B. bei wiederholtem Foul des Angreifers, dann Verwarnung (0) + Gegner 1 Punkt in allen Stilarten)
- wenn der Angreifer durch eine Regelwidrigkeit in eine nachteilige Lage kommt

A-R330**Nach welchen 7 Situationen wird eine Verwarnung ausgesprochen?**

- Mattenflucht
- Griffflucht
- „negatives“ Ringen
- Griffverhinderung durch Foul
- wiederholter Versuch durch eine Regelwidrigkeit/Foul (z.B. verbotene Griffe) einen Vorteil zu erlangen
- „einfache“ Unsportlichkeit (z.B. leichter Kopfstoß oder Reden auf der Matte)
- Verweigerung oder wiederholte, inkorrekte Einnahme der Bodenlage des Untermannes

A-R340**Was ist zwingend mit dem Aussprechen einer Verwarnung verbunden?**

- 1 oder 2 Punkte für den Gegner

A-R350**Ist offensichtliches Stoßen mit den Armen Aktivität?**

- nein

A-R360**Was hat der Kampfrichter bei offensichtlichem Stoßen mit den Armen zu tun?**

- Kampf unterbrechen
- Ermahnung
- keine Punktevergabe

A-R370**Wie ist die Situation der Griffflucht im Standkampf zu beurteilen und wie wird der Kampf fortgesetzt?**

- Verwarnung (0) + Gegner 1 Punkt
- Kampffortsetzung: Stand

A-R380**Wie ist die Situation der Griffflucht im Bodenkampf zu beurteilen und wie wird der Kampf fortgesetzt?**

- Verwarnung (0) + Gegner 1 Punkt
- Kampffortsetzung: Boden

A-R390**Wie ist Mattenflucht im Standkampf zu beurteilen und wie wird der Kampf fortgesetzt?**

- 1 Punkt für das Verlassen der Matte oder 2 Punkte für einen Takedown
- Verwarnung (0) + Gegner 1 Punkt
- Kampffortsetzung bei Verlassen der Matte: Stand
- Kampffortsetzung bei Takedown: Boden

A-R400**Wie ist Mattenflucht im normalen Bodenkampf zu sanktionieren und wie wird der Kampf fortgesetzt?**

- Verwarnung (0) + Gegner 1 Punkt
- Kampffortsetzung: Boden

A-R410**Wie ist Mattenflucht in der „gefährlichen Lage“ zu sanktionieren und wie wird der Kampf fortgesetzt?**

- Verwarnung (0) + Gegner 2 Punkte (gilt für alle Stilarten)
- Kampffortsetzung: Boden

A-R420

Wie ist ein Foul in der „gefährlichen Lage“ zu sanktionieren und wie wird der Kampf fortgesetzt?

- Verwarnung (0,L) + Gegner 2 Punkte (gilt für alle Stilarten, bei Beinarbeit des Verteidigers im Greco L+2)
- Kampffortsetzung: Boden

A-R430

Wie wird negatives Ringen sanktioniert?

- einmalige verbale Ermahnung
- im Wiederholungsfall Verwarnung (0) + Gegner 1 Punkt im FR, 2 Punkte im GR

R - Regelwerk allgemein => Verletzung

A-R-V010

Wer darf national im Falle einer Verletzung die medizinische Betreuung vornehmen?

- Sanitäter/Wettkampfärzt und ein Trainer und Mannschaftsarzt

A-R-V020

Wie lange darf national ein Kampf wegen Verletzung, ohne Foul des Gegners, unterbrochen werden?

- ohne Blut: Maximal insgesamt 2 Minuten Verletzungszeit pro Ringer, pro Kampf
- bei blutenden Wunden: Maximal insgesamt 4 Minuten Verletzungszeit pro Ringer, pro Kampf
- diese beiden Verletzungszeiten sind autark voneinander (können nicht kombiniert werden)

A-R-V030

Wie muss national die Verletzungszeit angesagt werden?

- alle 30 Sekunden sowie 10 Sekunden vor Ende

A-R-V040

Wie wird der Kampf nach einer Verletzungsunterbrechung fortgeführt?

- in der Position, in welcher der Kampf unterbrochen wurde

A-R-V050

Wie ist zu verfahren, wenn sich ein Ringer, ohne Foul des Gegners, verletzt?

- sofortige Kampfunterbrechung
- Ringer kann ärztlich versorgt werden
- entsprechende Verletzungszeit (mit/ohne Blut) ist anzugeben

A-R-V060

Wie ist zu verfahren, wenn sich ein Ringer, ohne Foul des Gegners, eine blutende Wunde zuzieht?

- sofortige Kampfunterbrechung
- Verletzungszeit wegen Blut ist anzugeben (je Kampf max. 4 Minuten)
- Blutung ist zuverlässig zu stillen

A-R-V070

Ein Ringer verletzt sich ohne Foul des Gegners; wann wird sein Gegner in dieser Situation „Sieger durch Aufgabe“?

- Überschreitung der Verletzungszeit
- wenn der Untermann in der „gefährlichen Lage“ Verletzungszeit ohne blutende Wunde anzeigt bzw. einfordert

A-R-V080

Was ist zu tun, wenn ein Ringer seine Verletzung offensichtlich nur vorgetäuscht hat?

- Gegner: 1 Punkt

A-R-V090

Ein Ringer verschafft sich eine unerlaubte Kampfpause, in dem er sich die Schuhbänder aufzieht oder sich nur erholen will. Was ist zu tun?

- Ringer ist zur Fortsetzung des Kampfes aufzufordern
- Verletzungszeit ist anzugeben
- Gegner: 1 Punkt

A-R-V100

Wie ist unmittelbar zu verfahren, wenn eine blutende Wunde bzw. Verletzung vom Gegner, durch ein Foul oder sonstige Regelwidrigkeit, hervorgerufen wurde?

- sofortige Kampfunterbrechung
- es läuft keine Verletzungszeit

A-R-V110

Wie sanktioniert das Kampfgericht, wenn eine blutende Wunde bzw. Verletzung vom Gegner, durch ein Foul oder sonstige Regelwidrigkeit, hervorgerufen wurde?

- bei grober Unsportlichkeit: Rote Karte (DQ)
- bei allgemeinem Regelverstoß/Foul: Verwarnung (0,L) + Gegner 1 Punkt im FR, 2 Punkte im GR

A-R-V120

Eine blutende Wunde bzw. Verletzung wurde durch ein Foul oder sonstige Regelwidrigkeit des Gegners hervorgerufen und durch das Kampfgericht sanktioniert. Wird der Kampf fortgesetzt und was ist zu beachten?

- bei grober Unsportlichkeit: Nein, Kampfende, Verweis der Matte und Ausschluss vom Wettkampf
- bei allgemeinem Regelverstoß/Foul: Ja, in der Position (Stand / Boden), in welcher der Kampf unterbrochen wurde
- bei Foul des Obermanns: Ja, im Stand

R - Regelwerk allgemein => Kampf, Aktionen, Situationen und Punkte

A-R-SP010

Welche technischen Punkte können erzielt werden?

- 1, 2, 4, 5

A-R-SP020

Bei welchen 8 Situationen erhält ein Ringer in beiden Stilarten 1 Punkt?

- Hinaustreten des Gegners auf die Schutzzone im Standkampf mit dem ganzen Fuß; Ausnahme: Aktionsvorteil (erfolgreiche Aktion des Gegners und Start der Aktion vor dem Hinaustreten)
- wenn der Untermann zum Obermann wird
- Gegner erhält 1 Punkt bei allen Verletzungsunterbrechungen ohne offensichtliche Verletzung oder Blut
- Ringer erhält 1 Punkt, wenn die Challenge des Gegners erfolglos ist
- wenn der Griffausführende bei eigenem Angriff auf die Schutzzone fällt und der Gegner dabei steht
- bei Verwarnung (0) des Gegners wegen wiederholtem „Offensiv-Foul“
- bei Verwarnung (0) des Gegners wegen Griffflucht
- bei Verwarnung (0) des Gegners wegen Mattenflucht ohne „gefährlichen Lage“

A-R-SP050

Für welche 11 Aktionen/Situationen erhält ein Ringer in beiden Stilarten 2 Punkte?

- „Takedown“ mit Beherrschung
- ausgeführter Standgriff ohne Rotation in die Bauchlage oder auf die gestreckten Arme (mit und ohne Beherrschung)
- ein Ringer hebt seinen Gegner aus dem Boden ab und bringt ihn mit einer Technik/Wurf ohne Rotation in die Bauchlage oder auf die gestreckten Arme
- gültige Technik im Boden (z.B. Durchdreher, egal ob über die „gefährliche Lage“ oder gestreckten Arme)
- Blockieren des Ausführenden in der „gefährlichen Lage“
- wenn ein Ringer seinen Gegner durch einen Konter in die „gefährliche Lage“ bringen kann
- wenn der Griffausführende bei eigenem Angriff auf die Schutzzone kommt und Untermann wird
- wenn der Griffausführende bei eigenem Angriff in der Passivitätszone Untermann wird (Start und Ende des Griffes in der Passivitätszone)
- für den Obermann, wenn der Griffausführende mit beiden Schultern auf die Schutzzone kommt („Selbstfaller“)
- bei Verwarnung des Gegners wegen Mattenflucht in der „gefährlichen Lage“
- bei Verwarnung des Gegners wegen Foul in der „gefährlichen Lage“

A-R-SP060

Für welche Aktionen erhält ein Ringer 4 Punkte?

- Techniken vom Stand direkt in die „gefährliche Lage“
- Abheben aus dem Boden und einer Technik direkt in die „gefährliche Lage“
- Techniken mit Amplitude oder Rotation in die Bauchlage oder auf die gestreckten Arme (Gegner ist vollständig abgehoben)

A-R-SP070

Wann erhält ein Ringer 5 Punkte?

- Ausführung einer Technik mit Amplitude aus dem Stand oder Boden direkt in die „gefährliche Lage“

A-R-SP080

Was sind Techniken mit „Amplitude“?

- Techniken, wobei der Gegner aus dem Stand oder Boden vollständig abgehoben und in einem großen Bogen zu Boden geworfen wird

A-R-SP090

Wieviel Punkte erhält man für Techniken mit „Amplitude“?

- Technik mit Amplitude direkt in die „gefährliche Lage“: 5 Punkte
- Technik mit Amplitude in die Bauchlage: 4 Punkte

A-R-SP100

Wie ist die Definition eines „Takedowns“ und wann können die 2 Punkte vergeben werden?

- Gegner aus dem Stand zu Boden bringen und diesen von hinten beherrschen
- sobald es 3 Berührungs punkte des Untermannes zur Matte gibt (als Berührungs punkte gelten Hände/Unterarm, Knie und Kopf)

A-R-SP110**Wie viele Punkte erhält man für einen Durchdreher oder eine Beinschraube?**

- 2 Punkte (unabhängig ob Ausführung durch die „gefährliche Lage“ oder über gestreckte Arme)

A-R-SP120**Welcher spezielle Griff ist bis zur männlichen Jugend U17 und in allen Frauenaltersklassen verboten?**

- Doppelnelson

A-R-SP130**Wann wird eine Technik als eine „neue“ Aktion beurteilt?**

- wenn nach Ausführung einer Technik eine neutrale Position erreicht wird

A-R-SP140**Wann sind Techniken, die auf der Schutzone enden, gültig?**

- wenn die Techniken innerhalb der Kampffläche begonnen werden und ohne Stillstand auf der Schutzone enden

A-R-SP150**Was hat der Kampfrichter zu tun, wenn ein Ringer durch einen „eigenen“ Angriff innerhalb der zentralen Kampffläche in die Unterlage kommt?**

- Kampf unterbrechen
- keine Punktvergabe
- Kampffortsetzung: Stand

A-R-SP160**Wann gibt ein Ringer durch einen „eigenen“ Angriff innerhalb der kompletten Kampffläche 2 Punkte ab und der Kampf läuft weiter?**

- wenn es nur ein „Alibi-Griffversuch“ oder eine „Panikaktion“ ist (z.B. um sich einem Griff/Wertung des Gegners zu entziehen)
- wenn der „eigene“ Angriff komplett in der Passivitätszone erfolgte (Angriff startete nicht in der zentralen Kampffläche)

A-R-SP170:**Was hat der Kampfrichter zu tun, wenn ein Ringer durch einen „eigenen“ Angriff auf die Schutzone kommt?**

- Kampf unterbrechen (wegen außerhalb)
- 1 oder 2 Punkte für den Gegner (steht der Gegner 1 Punkt / wird der Gegner Obermann 2 Punkte)
- Kampffortsetzung: Stand

A-R-SP180**Auf was hat der Kampfrichter im 3-Personen-Kampfgericht zu achten, wenn ein Ringer durch einen „eigenen“ Angriff in die Unterlage kommt?**

- es ist das Mehrheitsvotum einzuholen (wichtig ist, nicht abzupfeifen bevor „weiß“ bestätigt wird)

A-R-SP190**Wie ist zu verfahren, wenn ein Ringer in der „gefährlichen Lage“ mit dem Kopf auf die Schutzone kommt?**

- Kampf unterbrechen (wegen außerhalb)
- Punktevergabe für die „gefährliche Lage“
- Kampffortsetzung: Stand

A-R-SP200**Der angreifende Ringer kommt während der Ausführung seiner Technik mit beiden Schultern auf die Schutzone! Wie ist zu beurteilen und wie wird der Kampf fortgesetzt?**

- Kampf unterbrechen (wegen außerhalb)
- Gegner 2 Punkte
- Kampffortsetzung: Stand

A-R-SP210**Wie lange läuft der Kampf in der Bodenlage und wann wird er unterbrochen?**

- Dauer je nach Kampfverlauf/ Aktivität
- Unterbrechung bei Inaktivität des Obermanns und nach Aufforderung

A-R-SP220

Wann wird dem Obermann im Bodenkampf der Vorteil genommen?

- bei Inaktivität und nach Aufforderung
- bei Foul des Obermanns

A-R-SP230

Was ist beim Eindrücken der Brücke zu beachten?

- Gegner darf in keiner Weise gestaucht werden
- Körper darf nicht in Richtung des Kopfes geschoben werden

A-R-SP240

Bekommt ein angegriffener Ringer Punkte, wenn der Angreifer ohne Gegenreinwirkung während seiner Aktion kurzzeitig in der Brücke stoppt?

- Nein (Risikovorteil des Angreifers und weil keine aktive Aktion des angegriffenen Ringers vorliegt)

A-R-SP250

Blau ist in der Brücklage. Er überträgt seinen Gegner durch die „gefährliche Lage“, beherrscht ihn und führt anschließend nach der Ausgangslage einen Durchdreher aus. Wie ist zu beurteilen?

- Blau: 2 Punkte + 2 Punkte

A-R-SP260

Rot macht einen Überwurf, wird dabei abgefangen und in der „gefährlichen Lage“ 6 Sekunden gehalten.

Danach kann Rot seinen Gegner kontern und kurzzeitig in die Brücke stellen. Wie ist zu beurteilen?

- Blau: 2 Punkte
- Rot: 2 Punkte

A-R-SP270

Ein Ringer kommt durch eigene Regelwidrigkeit in eine nachteilige Lage. Was ist zu tun und was ist zu beachten?

- keine Kampfunterbrechung
- Punktevergabe für die Aktion für den Gegner (SS möglich)

A-R-SP280

Der Angreifer versucht mittels verbotenen Griffen einen Vorteil zu erlangen und kommt dabei in eine, für ihn, nachteilige Lage. Was ist zu tun und zu beachten?

- keine Kampfunterbrechung
- Punktevergabe für die Aktion für den Gegner (SS möglich)

A-R-SP290

Der Angreifer versucht mittels verbotenen Griffen einen Vorteil zu erlangen. Wie ist dies zu beurteilen und was ist zu tun, wenn er dabei in eine, für ihn vorteilhafte Lage kommt?

- Kampf unterbrechen
- Aktion ist ungültig
- Angreifer: Ermahnung
- im Wiederholungsfall: Verwarnung (0) + Gegner 1 Punkt
- Kampffortsetzung: Stand

A-R-SP300

Was ist bei einer Regelwidrigkeit des angegriffenen Ringers unmittelbar zu tun?

- nach Möglichkeit soll der KR ohne Kampfunterbrechung die Regelwidrigkeit unterbinden
- sofortige Unterbrechung nur bei Verletzungsgefahr

A-R-SP310

Wann hat der KR bei einer Regelwidrigkeit des angegriffenen Ringers zu unterbrechen?

- erst nach Griffdurchführung oder bei Stillstand wird der Kampf unterbrochen (und der Schuldige ist zu bestrafen)
- sofortige Unterbrechung nur bei Verletzungsgefahr

A-R-SP320

Wie wird vorgegangen und bewertet/sanktioniert, wenn wegen einer Regelwidrigkeit des angegriffenen Ringers unterbrochen wird?

- konnte der Angreifer die Aktion trotz Foul ausführen (Griffbehinderung): Punktevergabe für die Aktion + Verwarnung (0,L) + Gegner 1 Punkt im FR, 2 Punkte im GR
- bei Verhinderung der Aktion (Griffverhinderung): Verwarnung (0,L) + Gegner 1 Punkt im FR, 2 Punkte im GR

A-R-SP330

Wie wird der Kampf, nach Sanktionierung einer Regelwidrigkeit des angegriffenen Ringers, fortgesetzt?

- in der Position, in welcher der Kampf unterbrochen wurde

A-R-SP340

Der rote Ringer entzieht sich ständig der Fassung durch seinen Gegner. Im 3-Personen-Kampfgericht fordert der KR eine Verwarnung, der MP stimmt zu. Bevor der KR abpfeift, startet Rot einen erfolgreichen Angriff. Wie ist zu verfahren?

- keine Kampfunterbrechung
- Rot bekommt für die Aktion entsprechende Punkte
- durch die Aktion ist die Verwarnung wegen Griffflucht aufgehoben

A-R-SP350

Der blaue Ringer begeht im Standkampf ein Foul. Im 3-Personen-Kampfgericht fordert der KR eine Verwarnung, der MP stimmt zu. Bevor der KR abpfeift, startet Blau einen erfolgreichen Angriff. Wie ist zu verfahren?

- Kampf unterbrechen
- Blau bekommt für die Aktion keine Punkte
- Blau: Verwarnung (0) + Gegner 1 Punkt im FR, 2 Punkte im GR
- Kampffortsetzung: Stand

A-R-SP360

Ein Ringer versucht aus dem Boden heraus einen Ausheber auszuführen. Während der Griffausführung begeht der Untermann ein Foul. Die Technik kann nicht ausgeführt werden! Wie ist dies zu beurteilen und wie wird der Kampf fortgesetzt?

- Kampf unterbrechen
- Untermann: Verwarnung (0,L)
- Obermann: 1 Punkt im FR, 2 Punkte im GR
- Kampffortsetzung: Boden

A-R-SP370

Ein Ringer versucht aus dem Boden heraus einen Ausheber durchzuführen. Während der Griffausführung begeht der Untermann ein Foul. Die Technik kann aber ausgeführt werden! Wie ist dies zu beurteilen und wie wird der Kampf fortgesetzt?

- Kampf unterbrechen (sobald ein Stillstand und neutrale Position vorliegt)
- Punktevergabe je nach Ausführung der Technik
- Untermann: Verwarnung (0,L)
- Obermann: 1 Punkt im FR, 2 Punkte im GR
- Kampffortsetzung: Boden

A-R-SP380

Was muss der KR tun, um eine passive Ringweise eines oder beider Ringer zu verhindern?

- ständige Stimulation eines oder beider Ringer mittels deutlicher verbaler Ansprachen und klarer Zeichensprache

A-R-SP390

Auf was ist, speziell im 3-Personen-Kampfericht, beim Aussprechen einer Passivität zu achten?

- Passivität ist erst nach Zustimmung des Mattenpräsidenten gültig
- keine Unterbrechung einer laufenden Aktion (nach Erhalt der Zustimmung auf den Kampf achten, erst dann unterbrechen)

R - Regelwerk allgemein => Freistil

A-R-FR010

Was ist im Freistil insbesondere verboten?

- Beinschere am Kopf und Oberkörper
- „Verkehrter Einsteiger“

A-R-FR020

Was ist bei einer festgestellten Passivität im Freistil im Altersbereich der U20 und Aktiven zu tun? (1.,2.,3., ... Verstoß je Ringer)

- 1.Verstoß: Kampfunterbrechung, Ermahnung des passiven Ringers (P)
- 2. und jeder weitere Verstoß: Kampfunterbrechung, Anordnung der „Aktivitätszeit“ (A) gegen den passiven Ringer

A-R-FR025

Was ist bei einer festgestellten Passivität im Freistil im Altersbereich der Veteranen, U17, U14 und jünger zu tun? (1.,2.,3., ... Verstoß)

- Bei jedem Verstoß: Kampfunterbrechung, Anordnung der „Aktivitätszeit“ (A) gegen den passiven Ringer

A-R-FR030

Wie wird im Freistil im Altersbereich der U20 und Aktiven der 1. Passivitätsverstoß angezeigt und was ist dabei zu beachten (Ablauf)?

- Anzeigen in der jeweiligen Farbe erst zur Seite
- dann nach oben ausgestreckter Arm (im 3-Personen-KG erst nach Bestätigung des MP)
- Kampfunterbrechung und passiven Ringer ermahnen (keine laufende Aktion unterbrechen)

A-R-FR040

Wie wird im Freistil im Altersbereich der U20 und Aktiven der 2. und jeder weitere Passivitätsverstoß angezeigt und was ist dabei zu beachten (Ablauf)?

- Vorgehen analog dem 1. Verstoß
- zusätzlich wird die „Handrolle“ zum Start der „Aktivitätszeit“ angezeigt

A-R-FR042

Wie werden im Freistil im Altersbereich der Veteranen, U17, U14 und jünger die Passivitäts-verstöße angezeigt und was ist dabei zu beachten (Ablauf)?

- Anzeigen in der jeweiligen Farbe erst zur Seite
- dann nach oben ausgestreckter Arm (im 3-Personen-KG erst nach Bestätigung des MP)
- Kampfunterbrechung (keine laufende Aktion unterbrechen)
- Anzeigen der „Handrolle“ zum Start der „Aktivitätszeit“

A-R-FR045

Bei welcher Situation im Freistil erhält ein Ringer 1 Punkt (ohne Verwarnung); Wertungsmöglichkeit im Greco nicht möglich?

- nach Ablauf der Aktivitätszeit erhält der Gegner 1 Punkt

A-R-FR050

Was ist eine „Aktivitätszeit“ (A)?

- 30 Sekunden Kampfzeit, in der der passive Ringer punkten soll/muss

A-R-FR060

Wann endet die „Aktivitätszeit“ (A)?

- wenn der Ringer mit Aktivitätszeit punktet (Punkte des Gegners beendet die Aktivitätszeit nicht)
- oder nach spätestens 30 Sekunden (keine Kampfunterbrechung nach Ablauf der Aktivitätszeit)

A-R-FR070

Was ist zu tun, wenn der Ringer mit Aktivitätszeit innerhalb dieser 30 Sekunden nicht punktet?

- keine Kampfunterbrechung (nach Ablauf der Aktivitätszeit)
- Gegner erhält 1 Punkt

A-R-FR080

Wann ist die „Aktivitätszeit“ (A) beim Stand von 0:0 zwingend anzugeordnen und was muss beachtet werden?

- Männer, Frauen, U20: bei 2:00 Minuten
- Veteranen, U17, U14 und jünger: bei 1:00 Minute
- eine laufende Aktion darf nicht unterbrochen werden

A-R-FR090

Was ist im Freistil nach 2:00 Minuten (Männer, Frauen, U20) bzw. 1:00 Minute (Veteranen, U17, U14 und jünger) beim Stand von 0:0 zu tun und was muss beachtet werden?

- Kampf unterbrechen
- Bestimmung des passiven Ringers
- Anordnung der „Aktivitätszeit“ (A)
- eine laufende Aktion darf nicht unterbrochen werden

A-R-FR100

Ab welchem Zeitpunkt kann die „Aktivitätszeit“ (A) nicht mehr angeordnet werden?

- Männer, Frauen, U20: bei 2:30 Minuten und 5:30 Minuten
- Veteranen, U17, U14 und jünger: bei 1:30 Minuten und 3:30 Minuten

R - Regelwerk allgemein => Greco

A-R-GR010

Was ist im Greco insbesondere verboten?

- Fassen unterhalb der Hüfte
- „Beinarbeit“

A-R-GR012

Was ist der zentrale Bestandteil eines Greco-Kampfes?

- der Standkampf

A-R-GR015

Wie lauten die Kriterien zum Aussprechen einer Passivität im Greco?

- es steht 0:0
- der Kampf steht Unentschieden und ein Ringer ist deutlich aktiver als sein Gegner
- ein Ringer führt und sein Gegner ist zu passiv

A-R-GR020

Was ist bei einer festgestellten Passivität im Greco zu tun? (1.,2.,3., ... Verstoß)

- 1. & 2. Verstoß: Kampfunterbrechung, Sanktionierung des passiven Ringers (P) + Gegner erhält einen Punkt
+ Wahl der Kampffortsetzung „Stand oder Boden?“ durch aktiveren Ringer
- 3. und jeder weitere Verstoß: Kampfunterbrechung, Sanktionierung des passiven Ringers (P)
+ Wahl der Kampffortsetzung „Stand oder Boden?“ durch aktiveren Ringer

A-R-GR025

Zum welchem Zeitpunkt kann im Greco eine Passivität eines Ringers ausgesprochen werden?

- zu jedem Zeitpunkt (in der 1. Runde sollte nur eine Passivität ausgesprochen werden)

A-R-GR030

Wie wird im Greco der 1. und 2. Passivitätsverstoß angezeigt und was ist dabei noch zu tun (Ablauf)?

- Anzeigen in der jeweiligen Farbe erst zur Seite
- dann nach oben ausgestreckter Arm (im 3-Personen-KG erst nach Bestätigung des MP)
- Kampfunterbrechung und passiven Ringer sanktionieren (keine laufende Aktion unterbrechen)
- Gegner erhält einen Punkt
- es wird die Frage „Stand oder Boden?“ gestellt

A-R-GR040

Was ist im Greco der Unterschied, ab dem 3. Passivitätsverstoß, im Vergleich zu den ersten beiden Verstößen?

- Gegner (aktiver Ringer) erhält keinen Punkt

A-R-GR070

Welcher Ringer sollte nicht durch Passivität bestraft werden?

- ein, nach im Stand erzielten Punkten, führender Ringer (Verwarnung wegen „negativem“ Ringen ist aber möglich)

A-R-GR080

Bei welchen Situationen kann ein führender Ringer durch Passivität bestraft werden?

- wenn er seine Punkte nur durch Verwarnung(en) oder Passivität erzielt hat
- wenn er seine Punkte nur in der angeordneten Bodenlage erzielt hat
- bei längerer Inaktivität im zweiten Abschnitt (Ausnahmefall und Stand-Punkte wurden im ersten Abschnitt erzielt)

A-R-GR090

Was ist die Konsequenz, wenn der verteidigende Ringer ein zweites Mal wegen „Beinarbeit“ bzw. „leg-foul“ (L) sanktioniert wurde?

- er wird disqualifiziert (DV)

R - Regelwerk allgemein => Challenge

A-R-C010

Was ist eine Challenge und wie wird diese eingefordert?

- ein Vetorecht des Trainers/Ringers, welches er gegen eine Punktevergabe/Situation einsetzen kann
- Forderung in dem er einen roten bzw. blauen Würfel auf die Matte wirft

A-R-C020

Wie oft darf die Challenge von Rot/Blau angewendet werden?

- bis Rot/Blau die geforderte Challenge verliert

A-R-C030

Wann erhält der Trainer/Ringer das Recht der Challenge zurück?

- wenn die Punktevergabe/Situation korrigiert wird (Trainer erhält vom KR den Würfel zurück)

A-R-C040

Wann geht das Recht der Challenge verloren und nenne die Konsequenz?

- wenn die Punktevergabe/Situation bestätigt wird
- Gegner erhält 1 Punkt

A-R-C050

Wann wird die Challenge akzeptiert und in welchen Fällen nicht?

- wenn die Challenge innerhalb von 10 Sekunden nach der Punktevergabe (sobald diese auf der Anzeigentafel erscheint) eingesetzt wird
- wenn die Challenge innerhalb von 10 Sekunden, nachdem beide Ringer eine neutrale Position erreicht haben, eingesetzt wird
- kein Vetorecht gegen Kampfzeit, Passivitätssanktionen oder Schultersieg möglich (Veto gegen die Aktion, die zum SS führt, ist möglich)

A-R-C060

Muss der Ringer sein Einverständnis zur Challenge geben?

- nein (der Ringer muss nicht gefragt werden, darf aber die Challenge ablehnen)

A-R-C070

Wann ist im Freistil, innerhalb der letzten 30 Sekunden, das Recht der Challenge gegen die Entscheidung wegen Griffentzugs mit Verwarnung + 1 Punkt zulässig?

- wenn dieser 1 Punkt + Verwarnung den Gewinner des Kampfs ändern

A-R-C080

Nenne das Prozedere national nach der Forderung einer Challenge?

- sobald der Trainer/Ringer die Challenge eingesetzt hat, fordert der MP den KR auf den Kampf zu unterbrechen
- die Unterbrechung erfolgt erst, wenn die laufende Aktion beendet und ein Stillstand erreicht worden ist
- keine Unterbrechung in der „gefährlichen Lage“

A-R-C090

Wie läuft national die Konsultation bei einer Challenge ab?

- der Mattenpräsident schaut sich mit dem KR-Offiziellen den Videobeweis an
- der KR-Offizielle gibt die endgültige Entscheidung bekannt

A-R-C100

Wie wird der Kampf nach einer Challenge fortgesetzt?

- in der Position, in welcher der Kampf unterbrochen wurde

K - Kampfgericht

A-K010

Welche 5 Hauptaufgaben hat der Kampfrichter (KR) während des Kampfes?

- Kampf durch Pfiff beginnen, ggf. unterbrechen und beenden
- Punktevergabe für alle regelkonformen Aktionen
- Stimulation zu Aktionen und Anzeigen passiver Ringweise
- Sanktionierung von Passivitäten und Regelverstößen
- Kontrolle der korrekten Einnahme der Bodenposition

A-K020

Welche 6 Dinge hat der Kampfrichter (KR) vor Beginn des Kampfes zu kontrollieren?

- Wettkampftrikot (muss UWW-konform sein)
- keine Radlerhose unter dem Trikot
- abgeklebte Schnürsenkel
- trockene Haut (kein Schweiß, keine fettigen Substanzen)
- kein Tragen harter Gegenstände (Schmuck, Bandagen etc.)
- zusammengebundene lange Haare

A-K030

Welche Aufgabe hat der Kampfrichter (KR) nach dem Abpfiff? Beachte auch den Ablauf im 3-Personen-Kampfgericht.

- Verkündung des Siegers (in der Mattenmitte)
- im 3-Personen-Kampfgericht zuerst in Richtung des Mattenpräsidenten, danach in Richtung des Punktrichters

A-K040

Welche Aufgaben hat der Punktrichter (PR)?

- eigenständige Beurteilung aller Situationen
- Punktevergabe für alle regelkonformen Aktionen
- Ausfüllen des Punktzetts
- Achten auf Übereinstimmung von Punktzettel und Anzeigetafel

A-K050

Wann entscheidet der Mattenpräsident (MP) eine Situation/Wertung?

- bei Unstimmigkeiten zwischen KR und PR

A-K060

Auf was hat der Mattenpräsident (MP) während des Kampfes zu achten?

- auf den Kampf und die gegebenen Wertungen bzw. Situationsbeurteilungen des KR und PRs
- auf Übereinstimmung von seinem Punktzettel und Anzeigetafel (Punktzettel des MP ist maßgebend)
- auf die Kampfzeit

A-K070

Welche Aufgaben hat der Mattenpräsident (MP) bei geforderter Challenge (national)?

- Unterbrechung des Kampfes bei einer neutralen Position
- Anordnung des Videobeweises
- Betrachtung der Situation mit dem KR-Offiziellen (der KR-Offizielle gibt die endgültige Entscheidung bekannt)

A-K080

Welche Aufgaben hat der Mattenpräsident (MP) bei Kampfende?

- Siegerverkündung durch Zeigen der Farbtafel
- Kontrolle der beiden Punktzettel von MP und PR auf Übereinstimmung (Punktzettel des MP ist maßgebend)

A-K090

Bei welchen 5 Situationen ist die Zustimmung des Mattenpräsidenten (MP) zwingend erforderlich?

- Schultersieg SS
- Technische Überlegenheit TÜ
- rote Karte DQ
- bei jeder Verwarnung 0,L (entsprechend auch bei Disqualifikation durch Verwarnungen)
- bei jedem Passivitätsverstoß P

A-K100

Sind übereinstimmende Entscheidungen des Kampfrichters (KR) und des Punktrichters (PR) gültig?

- grundsätzlich ja
- aber Konsultation durch MP möglich

A-K110

Wann kann der MP eine Konsultation anordnen?

- bei Feststellung eines allgemeinen Regelverstoßes und/oder
- wenn KR und PR bei der Beurteilung einer Situation oder Technik eine gravierende Fehlentscheidung getroffen haben

A-K120

Wie verläuft national eine Konsultation bei Kämpfen ohne Challengemöglichkeit (kein Videobeweis möglich)?

- das Kampfgericht bespricht die Situation (am Kampfrichtertisch)
- MP gibt die endgültige Entscheidung nach Mehrheitsvotum bekannt

A-K130

Wie verläuft national eine Konsultation ohne geforderte Challenge (Videobeweis möglich) und was ist zu beachten?

- das Kampfgericht betrachtet den Videobeweis
- MP gibt die endgültige Entscheidung nach Mehrheitsvotum bekannt
- Challenge ist gegen diese Entscheidung möglich

A-K140

Welche 6 Zeichen, außer Ziffern, sind auf dem Punkzettel noch zulässig und was ist ihre Bedeutung?

- P Passivitätsermahnung
- A „Aktivitätszeit“ (nur im Freistil möglich)
- 0 Verwarnung
- L Verwarnung wegen Beinarbeit des Verteidigers (nur im Greco möglich)
- Unterstreichen der letzten Wertung
- Ö Einkreisen der Wertung, die zum Schultersieg führt

A-K150

Was muss national während des laufenden Kampfes auf dem Punkzettel eingetragen werden?

- Wertungen in der Reihenfolge des Geschehens (1,2,4,5)
- Passivitätsermahnungen (P)
- „Aktivitätszeiten“ (A) (nur im Freistil möglich)
- Verwarnungen (0,L) (L nur im Greco möglich)

A-K160

Welche 6 Dinge muss der KR/PR/MP nach Kampfende auf dem Punkzettel noch ausfüllen bzw. eintragen?

- Kampfergebnis (Klassifizierungs-/Mannschaftspunkte)
- Sieger des Kampfes (Rot/Blau oder Name)
- Verlierer streichen
- Kampfdauer
- Zeitpunkt/Uhrzeit, wann der Kampf geendet hat (nur Einzeltournier)
- Unterschrift

T - Turnier

A-T010

Welche 3 Wettkampfsysteme gibt es in Deutschland?

- internationales System (mit Eliminierungssystem und Hoffnungsrounde)
- Nordisches Turnier (bis 6 Teilnehmer)
- Pool-System

A-T020

Welche Startberechtigungsunterlagen/-dokumente benötigt ein Ringer national?

- Startausweis (LO/DRB) mit aktueller Jahreskontrollmarke des DRB oder aktueller Einzelstartrecht-Ausweis (blau)

A-T030

Was ist zu tun, wenn ein Ringer ohne aktuelle Jahreskontrollmarke am Turnier antritt?

- die Wettkampfleitung ist über die fehlende Kontrollmarke zu informieren (Ringer darf starten)

A-T040

Wie oft kann ein Ringer in einem Einzeltturnier gewogen werden?

- innerhalb der Wiegezeit beliebig oft, bis sein endgültiges Gewicht festgestellt ist

A-T050

In welcher Gewichtsklasse darf ein Ringer im Aktivenbereich (Männer) im Einzeltturnier starten?

- in der Gewichtsklasse, die seinem Körpergewicht beim offiziellen Wiegen entspricht
- es darf eine Gewichtsklasse aufgestiegen werden
 - Ausnahme Schwergewicht; der Ringer muss über 97kg wiegen

A-T060

In welcher Gewichtsklasse darf eine Ringerin im Aktivenbereich (Frauen) national im Einzeltturnier starten?

- in der Gewichtsklasse, die ihrem Körpergewicht beim offiziellen Wiegen entspricht
- es darf eine Gewichtsklasse aufgestiegen werden
 - Ausnahme 76kg-Klasse; die Ringerin muss über 72kg wiegen

A-T070

In welcher Gewichtsklasse darf ein Jugendringer im Einzeltturnier starten und was ist zu beachten?

- in der Gewichtsklasse, die seinem Körpergewicht beim offiziellen Wiegen entspricht
- es darf keine Gewichtsklasse aufgestiegen werden

A-T080

Welche Zeitspanne muss einem Ringer mindestens zwischen zwei Kämpfen gewährt werden?

- 20 Minuten

A-T090

Ein Ringer wurde wegen Nichtantreten (AS) des Gegners im Turnier zum Sieger erklärt, was hat der Kampfrichter noch zu tun?

- er hat die Wettkampfleitung über das Nichtantreten zu informieren

A-T100

Welche Kampfergebnisse sind im Einzeltturnier möglich?

- 5:0
- 4:0
- 4:1
- 3:0
- 3:1
- 0:0

A-T110**Durch welche 5 Siegarten kommt ein Kampfergebnis von 5:0 zustande?**

- Schultersieg (SS)
- Aufgabesieg (AS)
- überschrittene Verletzungszeit (AS)
- Disqualifikation (DQ/DV)
- Nichtanreten (AS)

A-T120**Wie entsteht ein Kampfergebnis von 0:0?**

- Disqualifikation (DV/DQ2) oder Nichtanreten (AS) beider Ringer

A-T130**Wie kommt im Einzeltturnier ein Kampfergebnis von 4:0 bzw. 4:1 zustande?**

- 4:0 – Technische Überlegenheit (TÜ), Gegner erzielte keinen Punkt
- 4:1 – Technische Überlegenheit (TÜ), Gegner erzielte mindestens 1 Punkt

A-T140**Wie kommt im Einzeltturnier ein Kampfergebnis von 3:0 bzw. 3:1 zustande?**

- 3:0 – Punktsieg (PS), Gegner erzielte keinen Punkt
- 3:1 – Punktsieg (PS), Gegner erzielte mindestens 1 Punkt

A-T150**Bei welcher Punktedifferenz wird national im Einzeltturnier ein technisch überlegener Sieg (TÜ) im Altersbereich der Veteranen, Aktiven, U20 und der U17 erreicht?**

- Freistil: mindestens 10 Punkte Differenz
- Greco: mindestens 8 Punkte Differenz

A-T160**Bei welcher Punktedifferenz wird national im Einzeltturnier ein technisch überlegener Sieg (TÜ) im Altersbereich der U14 und jünger erreicht?**

- in beiden Stilarten: mindestens 10 Punkten Differenz

RE - Recht

A-RE010

Was kann der Kampfrichter zur Aufrechterhaltung der Ordnung im Halleninnenraum und der Fairness tun?

- Vergabe von gelben, gelb-roten oder roten Karten
- nicht aktiv am Wettkampfgeschehen beteiligte Personen (z.B. Zuschauer) können der Halle verwiesen werden bzw. es kann eine Anzeige bei der zuständigen Rechtsinstanz erfolgen

A-RE020

Welche Personen können vom Kampfgericht gelbe, gelb-rote oder rote Karten erhalten?

- nur Aktive, Trainer und Funktionäre

A-RE030

Wann kann eine gelbe, gelb-rote oder rote Karte ausgesprochen werden?

- eine Stunde vor Wettkampfbeginn (Wiegen) bis das Protokoll unterschrieben ist

A-RE040

Nenne 6 Vergehen, bei denen die Sanktion „gelbe Karte“ ausgesprochen wird?

- unsportliches Verhalten
- unbefugtes Betreten der Matte
- Abwinken und Beklatschen von KR- Entscheidungen
- ständige Reklamationen gegen KR- Entscheidungen
- Aufheizen des Publikums gegen KR- Entscheidungen
- Forderung der Challenge ohne offensichtlichen Grund („Unmut“-Challenge)

A-RE050

Wann kann eine gelbe oder gelb-rote Karte an Sportler auf der Matte vergeben werden?

- außerhalb der beiden Kampfabschnitte

A-RE060

Bei welchen 4 Vergehen wird die Sanktion „rote Karte“ ausgesprochen?

- grob unsportliches Verhalten
- Bedrohung
- Beleidigung
- Täglichkeit

A-RE070

Was erfordert die Vergabe einer roten Karte zwingend?

- die betroffene Person hat sofort die Matte, bzw. den Halleninnenraum zu verlassen
- eine Anzeige ist innerhalb von zwei Tagen bei der zuständigen Rechtsinstanz zu erstatten

A-RE080

Wie ist eine gelbe, gelb-rote oder rote Karte beim Einzelturnier zu dokumentieren?

- Karten sind auf dem Punktezettel einzutragen
- Art der Karte, Name des Betroffenen und Grund der Karte sind zu protokollieren

A-RE090

Wer ist nach einer Vergabe einer gelben, gelb-roten oder roten Karte beim Einzelturnier zu informieren und wann?

- der verantwortliche Kampfrichter des Turniers
- die Wettkampfleitung
- beide sind sofort nach Kampfende zu informieren

A-RE100

Wie ist eine gelbe, gelb-rote oder rote Karte beim Mannschaftskampf zu dokumentieren?

- Karten sind im Protokoll unter Bemerkungen einzutragen
- Art der Karte, Name des Betroffenen und Grund der Karte sind zu protokollieren

A-RE110

Was ist nach der Vergabe der roten bzw. gelb-roten Karte zu beachten?

- die betroffene Person hat sofort die Matte, bzw. den Halleninnenraum zu verlassen,
- tritt nicht mehr zur Siegerverkündung an (Einzel- und Mannschaftskampf),
- kann an dieser Veranstaltung keine weiteren offiziellen Tätigkeiten (Funktionär usw.) mehr wahrnehmen

A-RE120

Wie können Ringer während ihres Kampfes innerhalb der Kampfzeit disziplinarisch sanktioniert werden?

- Verwarnungen (0,L) + Gegner 1 oder 2 Punkte
- rote Karte

A-RE130

Wodurch kann ein Ringer während des Kampfes disqualifiziert werden?

- durch 3 Verwarnungen (DV)
- durch 2 Verwarnungen wegen Beinarbeit des Verteidigers (DV) (nur im Greco möglich)
- durch eine rote Karte (DQ, beide Ringer rote Karte DQ2)

A-RE140

Wie ist ein absichtlicher Kopfstoß, Brutalität oder grobe Unsportlichkeit durch das 3-Personen-Kampfgericht zu sanktionieren und was ist die Konsequenz?

- bei Einstimmigkeit des Kampfgerichts ist der Schuldige mit einer roten Karte zu sanktionieren (DQ)
- der Ringer wird vom Wettkampf ausgeschlossen

A-RE150

Wie hat sich der Trainer in der Ecke zu verhalten?

- sportlich und fair
- ohne Einflussnahme auf Entscheidungen des Kampfgerichts

A-RE160

Wie ist zu verfahren, wenn der Trainer sich nicht korrekt verhält? Beachte auch den Ablauf im 3-Personen-Kampfgericht.

- er erhält die gelbe Karte
- im Wiederholungsfall am gleichen Tag > gelb-rote Karte
- bei grob unsportlichem Verhalten/Bedrohung/Beleidigung/Tätlichkeit > rote Karte
- beim 3-Personen-Kampfgericht muss der MP der roten Karte zustimmen

A-RE170

Wie ist ein wiederholtes Vergehen, das eine gelbe Karte mit sich zieht, während eines Wettkampfes zu ahnden?

- gelb-rote Karte

A-RE180

Ein Ringer verhält sich bei einem Mannschaftskampf zwischen Wettkampfbeginn und seinem Kampf grob unsportlich und erhält dafür die rote Karte. Kann er seinen Kampf aufnehmen? Wie ist das Kampfergebnis?

- nein
- Gewichtsklasse durch die Gegnermannschaft besetzt: 4:0 für Gegner
- Gewichtsklasse durch die Gegnermannschaft nicht besetzt oder Gegner hat Übergewicht: 0:0

A-RE190

Der Ringer im blauen Trikot verhält sich im Mannschaftskampf zwischen Kampfende und Siegverkündigung grob unsportlich. Wie ist zu verfahren und wie lautet das Kampfergebnis?

- Blau erhält die rote Karte
- Rot wird zum Sieger erklärt
- Kampfergebnis: 4:0 (DQ)

A-RE195

Ein Ringer verhält sich im Mannschaftskampf nach der Siegverkündung seines Kampfes grob unsportlich. Wie ist zu verfahren und was passiert mit dem Kampfergebnis?

- er erhält die rote Karte
- das Kampfergebnis bleibt bestehen

A-RE200

Blau wird wegen grober Unsportlichkeit im Kampf disqualifiziert. Noch vor der Siegerverkündung begeht Rot gegen Blau eine Tätilichkeit. Wie ist zu verfahren und wie lautet das Kampfergebnis?

- Rot wird ebenfalls disqualifiziert
- beide Ringer erhalten die rote Karte
- Kampfergebnis 0:0 (DQ2)

A-RE210

Der Ringer in Blau hat bereits 1 Verwarnung wegen Beinarbeit in einem Greco- Kampf. Dann verhindert Blau einen Wurf durch offensichtliche Beinarbeit. Vor Sanktionierung des Fouls begeht sein Gegner (Rot) eine grobe Unsportlichkeit. Wie ist zu verfahren und wie lautet das Kampfergebnis?

- Kampf unterbrechen
- Regelwidrigkeit wird geahndet (Verwarnung (L) + Gegner 2 Punkte)
- Blau erhält die 2. Verwarnung wegen Beinarbeit und wird disqualifiziert
- Rot erhält die rote Karte und wird ebenfalls disqualifiziert
- Kampfergebnis: 0:0 (DQ2)

A-U010

Welche Wettkampflizenz benötigt ein Ringer international?

- UWW-Pass mit aktueller (bezahlter) UWW– Marke/Lizenz

A-U015

Wie werden die Teile der Matte bezeichnet und welche Farbe + Größe haben sie international?

- kreisrunde, zentrale blaue Kampffläche mit Mittelkreis von 1m Durchmesser
- 1m breite Passivitätszone in orangener Farbe
- außen eine blaue Schutzzone, mindestens 1m breit

A-U020

Wer darf international im Falle einer Verletzung die medizinische Betreuung vornehmen?

- UWW- oder Wettkampfarzt und Trainer

A-U030

Wie lange darf international ein Kampf wegen Verletzung unterbrochen werden?

- bei Verletzungen ohne Blut bestimmt der UWW- oder Wettkampfarzt die Dauer der Verletzungspause
- bei blutenden Wunden maximal insgesamt 4 Minuten Verletzungszeit pro Ringer, pro Kampf

A-U035

Bei welcher Punktedifferenz wird international ein technisch überlegener Sieg (TÜ) erreicht?

- Freistil: mindestens 10 Punkte Differenz
- Greco: mindestens 8 Punkte Differenz

A-U040

Wie verläuft international eine Konsultation ohne geforderte Challenge (Videobeweis möglich) und was ist zu beachten?

- das Kampfgericht bespricht die Situation ohne Video (am Kampfrichtertisch)
- MP gibt die endgültige Entscheidung nach Mehrheitsvotum bekannt
- Challenge ist gegen diese Entscheidung möglich

A-U050

Wie läuft international die Konsultation bei einer Challenge ab?

- der Mattenpräsident schaut sich mit dem UWW-KR-Delegierten den Videobeweis an
- der UWW-KR-Delegierte gibt die endgültige Entscheidung bekannt

A-U060

Nenne die nicht-olympischen Gewichtsklassen im Aktivenbereich.

- Männer Freistil 61, 70, 79, 92kg
- Männer Greco 55, 63, 72, 82kg
- Frauen 55, 59, 65, 72kg

A-U100

Nenne die 10 internationalen Gewichtsklassen der U15/Schoolboys.

- 38kg-41kg-44kg-48kg-52kg-57kg-62kg-68kg-75kg-85kg