

# Kampfrichter-Fragenkatalog 2023

Gültig ab dem 01.01.2023

Stand 22.12.2022



Freigegeben durch den DRB-Kampfrichter-Ausschuss  
Jeffrey Spiegel – Karl-Peter Schmitt – Mario Schmidt  
Erstellt durch die Arbeitsgruppe „Fragenkatalog“, Leitung Torsten Baumgartner

## Vorwort:

- Die Intension des Fragenkataloges ist die Vermittlung von Wissen. Diese Wissenssammlung soll alle relevanten Ringkampfgeregeln beinhalten.
- Es ist eine "atmende" Wissenssammlung aus allen Teilen des Reglements (UWW-Regelwerk, Anwendung, Regeländerungen, Richtlinien, DM-Ausschreibung, etc.).
- Es soll eine Hilfestellung und Anleitung für alle KRs sein, die sie zum Erlernen und Festigen der Regeln nutzen können und auf die sie bei Fragen zurückgreifen können.
- Der Katalog gilt für alle Kampfrichter, vom KR-Anwärter bis zum Bundeslizenzkampfrichter.
- Dieser Katalog ist so aufgebaut, dass er auch zum Erlernen des Regelwerks für Anfänger geeignet ist und die Theoriekenntnisse für einen guten Start ermöglicht. Der Katalog ist im Fragestil aufgebaut, wodurch er zum Erstellen einer Prüfung und deren Grundlage verwendet werden kann.
  
- Info: Im Katalog werden zur Vereinfachung die Sportlerbegriffe wie z.B. Ringer/Ringerin nachfolgend „Ringer“ genannt, dasselbe gilt Junioren/Juniorinnen und beim Kampfgericht, hier wird ebenfalls die männliche Bezeichnung verwendet.
- Abkürzungen: KR = Kampfrichter, PR = Punktrichter, MP = Mattenpräsident
- Die jeweils gültigen Fassungen des Katalogs (Teil A, B, C, E) werden durch den DRB-KR-Referenten verschickt und sind online auf der DRB-KR-Homepage (<http://www.ringen-kampfrichter.de/>) im Download-Bereich abrufbar. Vorgängerversionen werden dadurch ungültig!
- Der Fragenkatalog ist an das internationale Regelwerk angelehnt, aber ist kein offizielles rechtsgültiges Dokument

## Bundeslizenz-Prüfung:

- Dieser Fragenkatalog ist Basis der jährlichen Bundeslizenzprüfung und zum Neuerwerb der Bundeslizenz.
- Gemäß der DRB-KR-Ordnung werden 30 Fragen á 4 Punkte abgeprüft, wobei 110 Punkte von 120 möglichen Punkten zum Bestehen erreicht werden müssen.
- Bestandteil der Prüfung sind Fragen aus dem Katalog Teil A – „Allgemeines Regelwerk“ und Teil B – „Zusatzbestimmungen Deutsche Meisterschaften“.
- Alle Kataloginhalte, die in Klammer ( ) geschrieben sind, sind **nicht** prüfungsrelevant! Sie dienen zur Erklärung, Verdeutlichung oder Information (dasselbe gilt für die UWW-Abweichungen).

## Inhaltsverzeichnis:

		Fragennummer	Seite
-	<b>Teil A – Allgemeines Regelwerk</b>		
o	R Regelwerk allgemein	A-R010 bis A-R430	3-7
o	R-V Verletzung	A-R-V010 bis A-R-V120	8-9
o	R-SP Kampf, Aktionen, Situationen und Punkte	A-R-SP010 bis A-R-SP390	10-13
o	R-FR Freistil	A-R-FR010 bis A-R-FR100	14-15
o	R-GR Greco	A-R-GR010 bis A-R-GR090	16
o	R-C Challenge	A-R-C010 bis A-R-C100	17
o	K Kampfgericht	A-K010 bis A-K160	18-19
o	T Turnier	A-T010 bis A-T160	20-21
o	RE Recht	A-RE010 bis A-RE210	22-24
o	U UWW - United World Wrestling	A-U010 bis A-U100	25
-	<b>Teil B – Zusatzbestimmungen Deutsche Meisterschaften</b>		
o	Werden nach Veröffentlichung der Ausschreibung fertiggestellt	B-DM010 bis B-DM130	26-27
-	<b>Teil C – Zusatzbestimmungen Bundesliga</b>		
o	Teil C Erstellung nach Veröffentlichung der Bundesligarichtlinien	C-BL010 bis C-ER020	28-31
-	<b>Teil D – Zusatzbestimmungen Landesorganisationen</b>		
o	Teil D kann durch die jeweiligen LOs selbst erstellt werden, gelten nicht bundesweit		
-	<b>Teil E – Zusatzbestimmungen Beach Wrestling</b>	E-BW010 bis E-BW200	32-33

# Teil A - Allgemeines Regelwerk

## R - Regelwerk allgemein

### **A-R010**

**Ab welchem Alter erhält ein Ringer frühestens einen Startausweis?**

- ab 6 Jahren
- Stichtag = Geburtstag

### **A-R020**

**Ist ein Ringer ohne Jahreskontrollmarke des laufenden Kalenderjahres startberechtigt?**

- Ja

### **A-R030**

**Wie werden die Teile der Matte bezeichnet und welche Größe haben sie national?**

- kreisrunde, zentrale Kampffläche mit Mittelkreis von 1m Durchmesser
- 1m breite Passivitätszone
- außen eine Schutzzone, mindestens 1m breit

### **A-R040**

**Welche Arten von Waagen sind zugelassen?**

- Waagen mit Schiebegewichten oder Digitalwaagen (an DMs und in der Bundesliga nur Digitalwaagen)

### **A-R050**

**Worauf ist bei der Waage beim Wiegen zu achten (Position und Ausrichtung)?**

- Waage muss auf festem Untergrund stehen
- Waage muss austariert (ausbalanciert) sein

### **A-R060**

**Was hat der Ringer beim Wiegen dem Kampfrichter, vor Betreten der Waage, vorzulegen?**

- Startausweis (LO/DRB) mit aktueller Jahreskontrollmarke des DRB oder aktueller Einzelstartrecht-Ausweis (blau)
- bei Hautauffälligkeiten ein gültiges Attest

### **A-R070:**

**Wie hat der Ringer die Waage zu betreten und was muss er vorher ablegen?**

- im Wettkampftrikot (unter dem Trikot darf er Unterwäsche tragen)
- Bandagen, Tapes oder Verbände sind abzulegen

### **A-R080**

**Was ist beim Wiegen des Ringers zu kontrollieren?**

- das tatsächliche Gewicht
- Fingernägel müssen kurz geschnitten sein
- frische Rasur oder gepflegter Bart
- auf Hautauffälligkeiten achten (bei Hautauffälligkeiten muss ein gültiges Attest vorliegen)

### **A-R090**

**Wie ist zu verfahren, wenn ein Ringer unentschuldigt nicht zum Kampf erscheint?**

- 3x im Abstand von 30 Sekunden aufrufen
- nach dem 3. Aufruf und Ablauf der 30 Sekunden wird der Gegner kampfflos zum Sieger erklärt

### **A-R100**

**Wie ist zu verfahren, wenn ein Ringer nicht korrekt (z.B. Schnürsenkel nicht abgeklebt) zum Kampf antritt?**

- der Ringer hat maximal 1 Minute Zeit den regelgerechten Zustand herzustellen
- diese Zeit zählt nicht als Verletzungszeit
- nach Ablauf dieser 1 Minute verliert er den Kampf durch Aufgabe (AS)

**A-R110****Darf ein Ringer während des Kampfes die Matte verlassen?**

- nein

**A-R120****Nenne die maximale Kampfdauer und Pausenzeit!**

- Männer, Frauen, Junioren: 2 x 3 Minuten
- Veteranen, Jugend A, Jugend B und jünger: 2 x 2 Minuten
- 30 Sekunden Pause zwischen den Kampfabschnitten

**A-R130****Wann ist eine Aktion gültig?**

- Ausführung innerhalb der Kampfzeit
- Beginn der Aktion innerhalb der Kampffläche
- Aktion muss regelkonform sein

**A-R140****Ist eine Aktion während des Gongschlages gültig?**

- nein (wenn aber vor dem Gongschlag die „gefährliche Lage“ erreicht wurde, sind entsprechende Punkte zu vergeben)

**A-R150****Wann liegt eine „gefährliche Lage“ vor?**

- wenn eine Schulter in einem Winkel < 90 Grad die Matte berührt
- Brückenlage
- Ellenbogenbrücke

**A-R160****Durch welche 6 Siegarten wird ein Kampf beendet?**

- Ablauf der Kampfzeit (PS)
- technische Überlegenheit (TÜ)
- Schultersieg (SS)
- Aufgabesieg (AS)
- Überschreiten der Verletzungszeit (AS)
- Disqualifikation (DV/DQ)

**A-R170****Wie lauten die Siegkriterien eines Kampfes, der nicht vorzeitig endet?**

- Ringer mit den meisten Punkten gewinnt
- bei Punktgleichstand gilt folgende Reihenfolge:
  1. Anzahl der höchsten Wertungen
  2. Anzahl der wenigsten Verwarnungen (0,L)
  3. letzte Wertung

**A-R180****Was ist vor dem vorzeitigen Abbruch eines Kampfes durch technische Überlegenheit zu beachten?**

- liegt eine „gefährliche Lage“ vor, ist ein Schultersieg abzuwarten
- Konter ist möglich (kein Konter: Aktion ist beendet / Ausgangslage wieder erreicht)
- im 3-Personen-Kampfgericht ist die Zustimmung des MP erforderlich

**A-R190****Was ist die Definition eines Schultersiegs?**

- wenn ein Ringer innerhalb der Kampfzeit und innerhalb der Kampffläche sichtbar auf beiden Schultern gehalten wird und ein kurzzeitiger Stillstand eintritt

**A-R200****Wann ist im 3-Personen-Kampfgericht ein Schultersieg gültig?**

- wenn ihn der KR/PR feststellt/fordert und der MP ihn bestätigt (Zustimmung des MP zwingend erforderlich)

**A-R210****Wie wird durch den KR bei einem festgestellten Schultersieg der Kampf beendet?**

- durch Schlagen auf die Matte und Pfiff

**A-R220**

**Ist ein Schultersieg gültig, wenn zwischen erfolgter Zustimmung des MP und Abpfiff des KR der Gong ertönt?**

- ja (er wurde innerhalb der Kampfzeit festgestellt)

**A-R230**

**Wann ist ein Schultersieg am Mattenrand gültig?**

- wenn beide Schultern in der Passivitätszone sind und der Kopf die Schutzzone nicht berührt

**A-R240**

**Wie wird der Kampf fortgesetzt, wenn der KR ohne besonderen Grund den Kampf unterbricht (z.B. bei Stillstand)?**

- im Stand

**A-R250**

**Nach welchen 5 Situationen wird der Kampf nach einer Unterbrechung in der Bodenlage fortgesetzt?**

- bei Foul oder Regelwidrigkeit des Untermannes (z.B. Mattenflucht)
- bei Mattenflucht im Standkampf mit Takedown
- bei einer Unterbrechung im Boden wegen Verletzung oder blutender Wunde (egal ob Ober – oder Untermann verletzt)
- auf Wunsch des aktiven Ringers bei jedem Passivitätsverstoß im Greco
- nach Unterbrechung des Bodenkampfes aufgrund von Challenge oder Konsultation

**A-R260**

**Wie lauten die 5 Kriterien einer korrekt eingenommenen Bodenposition für den Untermann?**

- im Zentrum auf dem Bauch liegen
- Arme nach vorne und Beine nach hinten ausstrecken
- Arme und Beine dürfen nicht gekreuzt sein
- Hände und Füße müssen die Matte berühren
- der Obermann darf nicht blockiert werden

**A-R270**

**Wie hat sich der Obermann zu verhalten, nachdem der Untermann die Bodenposition korrekt eingenommen hat und was darf er nicht tun?**

- Position seitlich vom Untermann mit beiden Knien auf der Matte
- er muss beide Hände auf den Rücken des Gegners auflegen (ohne jegliche Verzögerung)
- er darf den Untermann nicht bedrängen

**A-R280**

**Welche Sanktionen gibt es bei fehlerhafter Aufnahme bzw. Verweigerung der angeordneten Bodenlage?**

- einmalige verbale Ermahnung
- im Wiederholungsfall des Obermanns: Verlust des Vorteils der Oberlage
- im Wiederholungsfall des Untermanns: Verwarnung (0) + Gegner 1 Punkt im FR, 2 Punkte im GR

**A-R290**

**Wie wird der Kampf nach erfolgter Sanktionierung eines Ringes, bei der angeordneten Bodenlage, fortgesetzt?**

- wurde der Obermann bestraft: Kampffortsetzung im Stand (Obermann verliert er seinen Vorteil)
- wurde der Untermann bestraft : Kampffortsetzung in der Bodenlage (Obermann behält seinen Vorteil)

**A-R300**

**Welches Verhalten ist für den Untermann, bei der angeordneten Bodenlage, in beiden Stilarten verboten?**

- Verteidigung durch Verschluss bzw. Anlegen der Arme an den Körper
- Matten- bzw. Griffflucht durch „Schwimmen“

**A-R310**

**Welches Verhalten ist für den Untermann bei der angeordneten Bodenlage, speziell im Greco, verboten?**

- Anheben oder Anwinkeln der Beine
- Abstreifen der Handgelenke
- Abstützen mit beiden Armen (1 Arm ist erlaubt im Bereich des Armes, Torsos und der Schulter)

**A-R320:****Bei welchen 7 Situationen erhält ein angegriffener Ringer Punkte?**

- wenn er den gegnerischen Angriff kontert/übernimmt
- wenn er den Griffausführenden in der „gefährlichen Lage“ blockieren kann
- wenn der Griffausführende mit beiden Schultern auf die Schutzzone kommt („Selbstfaller“)
- wenn der Griffausführende bei eigenem Angriff zuerst auf die Schutzzone kommt und der Angriff nicht erfolgreich ist
- wenn der Griffausführende bei eigenem Angriff in der Passivitätszone Untermann wird (Start und Ende des Griffs in der Passivitätszone)
- wenn der Angreifer wiederholt versucht durch eine Regelwidrigkeit einen Vorteil zu erlangen (wie z.B. bei wiederholtem Foul des Angreifers, dann Verwarnung (0) + Gegner 1 Punkt in allen Stilarten)
- wenn der Angreifer durch eine Regelwidrigkeit in eine nachteilige Lage kommt

**A-R330****Nach welchen 7 Situationen wird eine Verwarnung ausgesprochen?**

- Mattenflucht
- Griffflucht
- „negatives“ Ringen
- Griffverhinderung durch Foul
- wiederholter Versuch durch eine Regelwidrigkeit/Foul (z.B. verbotene Griffe) einen Vorteil zu erlangen
- „einfache“ Unsportlichkeit (z.B. leichter Kopfstoß oder Reden auf der Matte)
- Verweigerung oder wiederholte, inkorrekte Einnahme der Bodenlage des Untermannes

**A-R340****Was ist zwingend mit dem Aussprechen einer Verwarnung verbunden?**

- 1 oder 2 Punkte für den Gegner

**A-R350****Ist offensichtliches Stoßen mit den Armen Aktivität?**

- nein

**A-R360****Was hat der Kampfrichter bei offensichtlichem Stoßen mit den Armen zu tun?**

- Ermahnung, keine Punktevergabe

**A-R370****Wie ist die Situation der Griffflucht im Standkampf zu beurteilen und wie wird der Kampf fortgesetzt?**

- Verwarnung (0) + Gegner 1 Punkt
- Kampffortsetzung: Stand

**A-R380****Wie ist die Situation der Griffflucht im Bodenkampf zu beurteilen und wie wird der Kampf fortgesetzt?**

- Verwarnung (0) + Gegner 1 Punkt
- Kampffortsetzung: Boden

**A-R390****Wie ist Mattenflucht im Standkampf zu beurteilen und wie wird der Kampf fortgesetzt?**

- 1 Punkt für das Verlassen der Matte oder 2 Punkte für einen Takedown
- Verwarnung (0) + Gegner 1 Punkt
- Kampffortsetzung bei Verlassen der Matte: Stand
- Kampffortsetzung bei Takedown: Boden

**A-R400****Wie ist Mattenflucht im normalen Bodenkampf zu sanktionieren und wie wird der Kampf fortgesetzt?**

- Verwarnung (0) + Gegner 1 Punkt
- Kampffortsetzung: Boden

**A-R410****Wie ist Mattenflucht in der „gefährlichen Lage“ zu sanktionieren und wie wird der Kampf fortgesetzt?**

- Verwarnung (0) + Gegner 2 Punkte (gilt für alle Stilarten)
- Kampffortsetzung: Boden

**A-R420**

**Wie ist ein Foul in der „gefährlichen Lage“ zu sanktionieren und wie wird der Kampf fortgesetzt?**

- Verwarnung (0,L) + Gegner 2 Punkte (gilt für alle Stilarten, bei Beinarbeit des Verteidigers im Greco L+2)
- Kampffortsetzung: Boden

**A-R430**

**Wie wird negatives Ringen sanktioniert?**

- einmalige verbale Ermahnung
- im Wiederholungsfall Verwarnung (0) + Gegner 1 Punkt im FR, 2 Punkte im GR

## R - Regelwerk allgemein => Verletzung

### **A-R-V010**

**Wer darf national im Falle einer Verletzung die medizinische Betreuung vornehmen?**

- Ⓢ Sanitäter/Wettkampfarzt und ein Trainer/Betreuer und Mannschaftsarzt

### **A-R-V020**

**Wie lange darf national ein Kampf wegen Verletzung, ohne Foul des Gegners, unterbrochen werden?**

- Ⓢ ohne Blut: Maximal insgesamt 2 Minuten Verletzungszeit pro Ringer, pro Kampf
- Ⓢ bei blutenden Wunden: Maximal insgesamt 4 Minuten Verletzungszeit pro Ringer, pro Kampf-
- Ⓢ diese beiden Verletzungszeiten sind autark voneinander (können nicht kombiniert werden)

### **A-R-V030**

**Wie muss national die Verletzungszeit angesagt werden?**

- Ⓢ alle 30 Sekunden sowie 10 Sekunden vor Ende

### **A-R-V040**

**Wie wird der Kampf nach einer Verletzungsunterbrechung fortgeführt?**

- Ⓢ in der Position, in welcher der Kampf unterbrochen wurde

### **A-R-V050**

**Wie ist zu verfahren, wenn sich ein Ringer, ohne Foul des Gegners, verletzt?**

- Ⓢ sofortige Kampfunterbrechung
- Ⓢ Ringer kann ärztlich versorgt werden
- Ⓢ entsprechende Verletzungszeit (mit/ohne Blut) ist anzuzeigen

### **A-R-V060**

**Wie ist zu verfahren, wenn sich ein Ringer, ohne Foul des Gegners, eine blutende Wunde zuzieht?**

- Ⓢ sofortige Kampfunterbrechung
- Ⓢ Verletzungszeit wegen Blut ist anzuzeigen (je Kampf max. 4 Minuten, in der Bundesliga läuft keine Verletzungszeit)
- Ⓢ Blutung ist zuverlässig zu stillen

### **A-R-V070**

**Ein Ringer verletzt sich ohne Foul des Gegners; wann wird sein Gegner in dieser Situation „Sieger durch Aufgabe“?**

- Ⓢ Überschreitung der Verletzungszeit
- Ⓢ wenn der Untermann in der „gefährlichen Lage“ Verletzungszeit ohne blutende Wunde anzeigt bzw. einfordert

### **A-R-V080**

**Was ist zu tun, wenn ein Ringer seine Verletzung offensichtlich nur vorgetäuscht hat?**

- Ⓢ Gegner: 1 Punkt

### **A-R-V090**

**Ein Ringer verschafft sich eine unerlaubte Kampfpause, in dem er sich die Schuhbänder aufzieht oder sich nur erholen will. Was ist zu tun?**

- Ⓢ Ringer ist zur Fortsetzung des Kampfes aufzufordern
- Ⓢ Verletzungszeit ist anzuzeigen
- Ⓢ Gegner: 1 Punkt

### **A-R-V100**

**Wie ist unmittelbar zu verfahren, wenn eine blutende Wunde bzw. Verletzung vom Gegner, durch ein Foul oder sonstige Regelwidrigkeit, hervorgerufen wurde?**

- Ⓢ sofortige Kampfunterbrechung
- Ⓢ es läuft keine Verletzungszeit

### **A-R-V110**

**Wie sanktioniert das Kampfgericht, wenn eine blutende Wunde bzw. Verletzung vom Gegner, durch ein Foul oder sonstige Regelwidrigkeit, hervorgerufen wurde?**

- Ⓢ bei grober Unsportlichkeit: Rote Karte (DQ)
- Ⓢ bei allgemeinem Regelverstoß/Foul: Verwarnung (0,L) + Gegner 1 Punkt im FR, 2 Punkte im GR

**A-R-V120**

**Eine blutende Wunde bzw. Verletzung wurde durch ein Foul oder sonstige Regelwidrigkeit des Gegners hervorgerufen und durch das Kampfgericht sanktioniert. Wird der Kampf fortgesetzt und was ist zu beachten?**

- Ⓢ bei grober Unsportlichkeit: Nein, Kampfbende, Verweis der Matte und Ausschluss vom Wettkampf
- Ⓢ bei allgemeinem Regelverstoß/Foul: Ja, in der Position (Stand / Boden), in welcher der Kampf unterbrochen wurde
- Ⓢ bei Foul des Obermanns: Ja, im Stand

## R - Regelwerk allgemein => Kampf, Aktionen, Situationen und Punkte

### **A-R-SP010**

**Welche technischen Punkte können erzielt werden?**

- ⓪ 1, 2, 4, 5

### **A-R-SP020**

**Bei welchen 8 Situationen erhält ein Ringer in beiden Stilarten 1 Punkt?**

- ⓪ Hinaustreten des Gegners auf die Schutzzone im Standkampf mit dem ganzen Fuß; Ausnahme: Aktionsvorteil (erfolgreiche Aktion des Gegners und Start der Aktion vor dem Hinaustreten)
- ⓪ wenn der Untermann zum Obermann wird
- ⓪ Gegner erhält 1 Punkt bei allen Verletzungsunterbrechungen ohne offensichtliche Verletzung oder Blut
- ⓪ Ringer erhält 1 Punkt, wenn die Challenge des Gegners erfolglos ist
- ⓪ wenn der Griffausführende bei eigenem Angriff auf die Schutzzone fällt und der Gegner dabei steht
- ⓪ bei Verwarnung (0) des Gegners wegen wiederholtem „Offensiv-Foul“
- ⓪ bei Verwarnung (0) des Gegners wegen Griffflucht
- ⓪ bei Verwarnung (0) des Gegners wegen Mattenflucht ohne „gefährlichen Lage“

### **A-R-SP050**

**Für welche 11 Aktionen/Situationen erhält ein Ringer in beiden Stilarten 2 Punkte?**

- ⓪ „Takedown“ mit Beherrschung
- ⓪ ausgeführter Standgriff ohne Rotation in die Bauchlage oder auf die gestreckten Arme (mit und ohne Beherrschung)
- ⓪ ein Ringer hebt seinen Gegner aus dem Boden ab und bringt ihn mit einer Technik/Wurf ohne Rotation in die Bauchlage oder auf die gestreckten Arme
- ⓪ gültige Technik im Boden (z.B. Durchdreher, egal ob über die „gefährliche Lage“ oder gestreckten Arme)
- ⓪ Blockieren des Ausführenden in der „gefährlichen Lage“
- ⓪ wenn ein Ringer seinen Gegner durch einen Konter in die „gefährliche Lage“ bringen kann
- ⓪ wenn der Griffausführende bei eigenem Angriff auf die Schutzzone kommt und Untermann wird
- ⓪ wenn der Griffausführende bei eigenem Angriff in der Passivitätszone Untermann wird (Start und Ende des Griffs in der Passivitätszone)
- ⓪ für den Obermann, wenn der Griffausführende mit beiden Schultern auf die Schutzzone kommt („Selbstfaller“)
- ⓪ bei Verwarnung des Gegners wegen Mattenflucht in der „gefährlichen Lage“
- ⓪ bei Verwarnung des Gegners wegen Foul in der „gefährlichen Lage“

### **A-R-SP060**

**Für welche Aktionen erhält ein Ringer 4 Punkte?**

- ⓪ Techniken vom Stand direkt in die „gefährliche Lage“
- ⓪ Abheben aus dem Boden und einer Technik direkt in die „gefährliche Lage“
- ⓪ Techniken mit Amplitude oder Rotation in die Bauchlage oder auf die gestreckten Arme (Gegner ist vollständig abgehoben)

### **A-R-SP070**

**Wann erhält ein Ringer 5 Punkte?**

- ⓪ Ausführung einer Technik mit Amplitude aus dem Stand oder Boden direkt in die „gefährliche Lage“

### **A-R-SP080**

**Was sind Techniken mit „Amplitude“?**

- ⓪ Techniken, wobei der Gegner aus dem Stand oder Boden vollständig abgehoben und in einem großen Bogen zu Boden geworfen wird

### **A-R-SP090**

**Wieviel Punkte erhält man für Techniken mit „Amplitude“?**

- ⓪ Technik mit Amplitude direkt in die „gefährliche Lage“: 5 Punkte
- ⓪ Technik mit Amplitude in die Bauchlage: 4 Punkte

### **A-R-SP100**

**Wie ist die Definition eines „Takedowns“ und wann können die 2 Punkte vergeben werden?**

- ⓪ Gegner aus dem Stand zu Boden bringen und diesen von hinten beherrschen
- ⓪ sobald es 3 Berührungspunkte des Untermannes zur Matte gibt (als Berührungspunkte gelten Hände/Unterarm, Knie und Kopf)

**A-R-SP110****Wie viele Punkte erhält man für einen Durchdreher oder eine Beinschraube?**

- ⓪ 2 Punkte (unabhängig ob Ausführung durch die „gefährliche Lage“ oder über gestreckte Arme)

**A-R-SP120****Welcher spezielle Griff ist bis zur männlichen B- Jugend und in allen Frauenaltersklassen verboten?**

- ⓪ Doppelnelson

**A-R-SP130****Wann wird eine Technik als eine „neue“ Aktion beurteilt?**

- ⓪ wenn nach Ausführung einer Technik eine neutrale Position erreicht wird

**A-R-SP140****Wann sind Techniken, die auf der Schutzzone enden, gültig?**

- ⓪ wenn die Techniken innerhalb der Kampffläche begonnen werden und ohne Stillstand auf der Schutzzone enden

**A-R-SP150****Was hat der Kampfrichter zu tun, wenn ein Ringer durch einen „eigenen“ Angriff innerhalb der zentralen Kampffläche in die Unterlage kommt?**

- ⓪ Kampf unterbrechen
- ⓪ keine Punktvergabe
- ⓪ Kampffortsetzung: Stand

**A-R-SP160****Wann gibt ein Ringer durch einen „eigenen“ Angriff innerhalb der kompletten Kampffläche 2 Punkte ab und der Kampf läuft weiter?**

- ⓪ wenn es nur ein „Alibi-Griffversuch“ oder eine „Panikaktion“ ist (z.B. um sich einem Griff/Wertung des Gegners zu entziehen)
- ⓪ wenn der „eigene“ Angriff komplett in der Passivitätszone erfolgte (Angriff startete nicht in der zentralen Kampffläche)

**A-R-SP170:****Was hat der Kampfrichter zu tun, wenn ein Ringer durch einen „eigenen“ Angriff auf die Schutzzone kommt?**

- ⓧ Kampf unterbrechen (wegen außerhalb)
- ⓧ 1 oder 2 Punkte für den Gegner (steht der Gegner 1 Punkt / wird der Gegner Obermann 2 Punkte)
- ⓧ Kampffortsetzung: Stand

**A-R-SP180****Auf was hat der Kampfrichter im 3-Personen-Kampfgericht zu achten, wenn ein Ringer durch einen „eigenen“ Angriff in die Unterlage kommt?**

- ⓪ es ist das Mehrheitsvotum einzuholen (wichtig ist, nicht abzupfeifen bevor „weiß“ bestätigt wird)

**A-R-SP190****Wie ist zu verfahren, wenn ein Ringer in der „gefährlichen Lage“ mit dem Kopf auf die Schutzzone kommt?**

- ⓪ Kampf unterbrechen (wegen außerhalb)
- ⓪ Punktevergabe für die „gefährliche Lage“
- ⓪ Kampffortsetzung: Stand

**A-R-SP200****Der angreifende Ringer kommt während der Ausführung seiner Technik mit beiden Schultern auf die Schutzzone! Wie ist zu beurteilen und wie wird der Kampf fortgesetzt?**

- ⓪ Kampf unterbrechen (wegen außerhalb)
- ⓪ Gegner 2 Punkte
- ⓪ Kampffortsetzung: Stand

**A-R-SP210****Wie lange läuft der Kampf in der Bodenlage und wann wird er unterbrochen?**

- ⓪ Dauer je nach Kampfverlauf/ Aktivität
- ⓪ Unterbrechung bei Inaktivität des Obermanns und nach Aufforderung

#### **A-R-SP220**

**Wann darf dem Obermann im Bodenkampf der Vorteil genommen werden?**

- Ⓢ bei Inaktivität und nach Aufforderung

#### **A-R-SP230**

**Was ist beim Eindringen der Brücke zu beachten?**

- Ⓢ Gegner darf in keiner Weise gestaut werden
- Ⓢ Körper darf nicht in Richtung des Kopfes geschoben werden

#### **A-R-SP240**

**Bekommt ein angegriffener Ringer Punkte, wenn der Angreifer ohne Gegnereinwirkung während seiner Aktion kurzzeitig in der Brücke stoppt?**

- Ⓢ Nein (Risikovorteil des Angreifers und weil keine aktive Aktion des angegriffenen Ringers vorliegt)

#### **A-R-SP250**

**Blau ist in der Brückenlage. Er überträgt seinen Gegner durch die „gefährliche Lage“, beherrscht ihn und führt anschließend nach der Ausgangslage einen Durchdreher aus. Wie ist zu beurteilen?**

- Ⓢ Blau: 2 Punkte + 2 Punkte

#### **A-R-SP260**

**Rot macht einen Überwurf, wird dabei abgefangen und in der „gefährlichen Lage“ 6 Sekunden gehalten. Danach kann Rot seinen Gegner kontern und kurzzeitig in die Brücke stellen. Wie ist zu beurteilen?**

- Ⓢ Blau: 2 Punkte
- Ⓢ Rot: 2 Punkte

#### **A-R-SP270**

**Ein Ringer kommt durch eigene Regelwidrigkeit in eine nachteilige Lage. Was ist zu tun und was ist zu beachten?**

- Ⓢ keine Kampfunterbrechung
- Ⓢ Punktevergabe für die Aktion für den Gegner (SS möglich)

#### **A-R-SP280**

**Der Angreifer versucht mittels verbotenen Griffs einen Vorteil zu erlangen und kommt dabei in eine, für ihn, nachteilige Lage. Was ist zu tun und zu beachten?**

- Ⓢ keine Kampfunterbrechung
- Ⓢ Punktevergabe für die Aktion für den Gegner (SS möglich)

#### **A-R-SP290**

**Der Angreifer versucht mittels verbotenen Griffs einen Vorteil zu erlangen. Wie ist dies zu beurteilen und was ist zu tun, wenn er dabei in eine, für ihn vorteilhafte Lage kommt?**

- Ⓢ Kampf unterbrechen
- Ⓢ Aktion ist ungültig
- Ⓢ Angreifer: Ermahnung
- Ⓢ im Wiederholungsfall: Verwarnung (0) + Gegner 1 Punkt
- Ⓢ Kampf fortsetzung: Stand

#### **A-R-SP300**

**Was ist bei einer Regelwidrigkeit des angegriffenen Ringers unmittelbar zu tun?**

- Ⓢ nach Möglichkeit soll der KR ohne Kampfunterbrechung die Regelwidrigkeit unterbinden
- Ⓢ sofortige Unterbrechung nur bei Verletzungsgefahr

#### **A-R-SP310**

**Wann hat der KR bei einer Regelwidrigkeit des angegriffenen Ringers zu unterbrechen?**

- Ⓢ erst nach Griffdurchführung oder bei Stillstand wird der Kampf unterbrochen (und der Schuldige ist zu bestrafen)
- Ⓢ sofortige Unterbrechung nur bei Verletzungsgefahr

#### **A-R-SP320**

**Wie wird vorgegangen und bewertet/sanktioniert, wenn wegen einer Regelwidrigkeit des angegriffenen Ringers unterbrochen wird?**

- Ⓢ konnte der Angreifer die Aktion trotz Foul ausführen (Griffbehinderung): Punktevergabe für die Aktion + Verwarnung (0,L) + Gegner 1 Punkt im FR, 2 Punkte im GR
- Ⓢ bei Verhinderung der Aktion (Griffverhinderung): Verwarnung (0,L) + Gegner 1 Punkt im FR, 2 Punkte im GR

#### **A-R-SP330**

**Wie wird der Kampf, nach Sanktionierung einer Regelwidrigkeit des angegriffenen Ringers, fortgesetzt?**

- ⓪ in der Position, in welcher der Kampf unterbrochen wurde

#### **A-R-SP340**

**Der rote Ringer entzieht sich ständig der Fassung durch seinen Gegner. Im 3-Personen-Kampfgericht fordert der KR eine Verwarnung, der MP stimmt zu. Bevor der KR abpfeift startet Rot einen erfolgreichen Angriff. Wie ist zu verfahren?**

- ⓪ keine Kampfunterbrechung
- ⓪ Rot bekommt für die Aktion entsprechende Punkte
- ⓪ durch die Aktion ist die Verwarnung wegen Griffflucht aufgehoben

#### **A-R-SP350**

**Der blaue Ringer begeht im Standkampf ein Foul. Im 3-Personen-Kampfgericht fordert der KR eine Verwarnung, der MP stimmt zu. Bevor der KR abpfeift startet Blau einen erfolgreichen Angriff. Wie ist zu verfahren?**

- ⓪ Kampf unterbrechen
- ⓪ Blau bekommt für die Aktion keine Punkte
- ⓪ Blau: Verwarnung (0) + Gegner 1 Punkt im FR, 2 Punkte im GR
- ⓪ Kampffortsetzung: Stand

#### **A-R-SP360**

**Ein Ringer versucht aus dem Boden heraus einen Ausheber auszuführen. Während der Griffausführung begeht der Untermann ein Foul. Die Technik kann nicht ausgeführt werden! Wie ist dies zu beurteilen und wie wird der Kampf fortgesetzt?**

- ⓪ Kampf unterbrechen
- ⓪ Untermann: Verwarnung (0,L)
- ⓪ Obermann: 1 Punkt im FR, 2 Punkte im GR
- ⓪ Kampffortsetzung: Boden

#### **A-R-SP370**

**Ein Ringer versucht aus dem Boden heraus einen Ausheber durchzuführen. Während der Griffausführung begeht der Untermann ein Foul. Die Technik kann aber ausgeführt werden! Wie ist dies zu beurteilen und wie wird der Kampf fortgesetzt?**

- ⓪ Kampf unterbrechen (sobald ein Stillstand und neutrale Position vorliegt)
- ⓪ Punktevergabe je nach Ausführung der Technik
- ⓪ Untermann: Verwarnung (0,L)
- ⓪ Obermann: 1 Punkt im FR, 2 Punkte im GR
- ⓪ Kampffortsetzung: Boden

#### **A-R-SP380**

**Was muss der KR versuchen, um eine passive Ringweise eines oder beider Ringer zu verhindern?**

- ⓪ ständige Stimulation eines oder beider Ringer mittels deutlichen verbalen Ansprachen und klarer Zeichensprache

#### **A-R-SP390**

**Auf was ist, speziell im 3-Personen-Kampfgericht, beim Aussprechen einer Passivität zu achten?**

- ⓪ Passivität ist erst nach Zustimmung des Mattenpräsidenten gültig
- ⓪ keine Unterbrechung einer laufenden Aktion (nach Erhalt der Zustimmung auf den Kampf achten, erst dann unterbrechen)

## R - Regelwerk allgemein => Freistil

### **A-R-FR010**

**Was ist im Freistil insbesondere verboten?**

- Ⓢ Beinschere am Kopf und Oberkörper
- Ⓢ „Verkehrter Einsteiger“

### **A-R-FR020**

**Was ist bei einer festgestellten Passivität im Freistil im Altersbereich der Junioren und Aktiven zu tun? (1.,2.,3., ... Verstoß)**

- Ⓢ 1. Verstoß: Kampfunterbrechung, Ermahnung des passiven Ringers (P)
- Ⓢ 2. und jeder weitere Verstoß: Kampfunterbrechung, Anordnung der „Aktivitätszeit“ (A) gegen den passiven Ringer

### **A-R-FR025**

**Was ist bei einer festgestellten Passivität im Freistil im Altersbereich der Veteranen, A-Jugend, B-Jugend und jünger zu tun? (1.,2.,3., ... Verstoß)**

- Ⓢ Bei jedem Verstoß: Kampfunterbrechung, Anordnung der „Aktivitätszeit“ (A) gegen den passiven Ringer

### **A-R-FR030**

**Wie wird im Freistil im Altersbereich der Junioren und Aktiven der 1. Passivitätsverstoß angezeigt und was ist dabei zu beachten (Ablauf)?**

- Ⓢ Anzeigen in der jeweiligen Farbe erst zur Seite
- Ⓢ dann nach oben ausgestreckter Arm (im 3-Personen-KG erst nach Bestätigung des MP)
- Ⓢ Kampfunterbrechung und passiven Ringer ermahnen (keine laufende Aktion unterbrechen)

### **A-R-FR040**

**Wie wird im Freistil im Altersbereich der Junioren und Aktiven der 2. und jeder weitere Passivitätsverstoß angezeigt und was ist dabei zu beachten (Ablauf)?**

- Ⓢ Vorgehen analog dem 1. Verstoß
- Ⓢ zusätzlich wird die „Handrolle“ zum Start der „Aktivitätszeit“ angezeigt

### **A-R-FR042**

**Wie werden im Freistil im Altersbereich der Veteranen, A-Jugend, B-Jugend und jünger die Passivitätsverstöße angezeigt und was ist dabei zu beachten (Ablauf)?**

- Ⓢ Anzeigen in der jeweiligen Farbe erst zur Seite
- Ⓢ dann nach oben ausgestreckter Arm (im 3-Personen-KG erst nach Bestätigung des MP)
- Ⓢ Kampfunterbrechung (keine laufende Aktion unterbrechen)
- Ⓢ Anzeigen der „Handrolle“ zum Start der „Aktivitätszeit“

### **A-R-FR045**

**Bei welcher Situation im Freistil erhält ein Ringer 1 Punkt (ohne Verwarnung); Wertungsmöglichkeit im Greco nicht möglich?**

- Ⓢ nach Ablauf der Aktivitätszeit erhält der Gegner 1 Punkt

### **A-R-FR050**

**Was ist eine „Aktivitätszeit“ (A)?**

- Ⓢ 30 Sekunden Kampfzeit, in der der passive Ringer punkten soll/muss

### **A-R-FR060**

**Wann endet die „Aktivitätszeit“ (A)?**

- Ⓢ wenn der Ringer mit Aktivitätszeit punktet (Punkte des Gegners beendet die Aktivitätszeit nicht)
- Ⓢ oder nach spätestens 30 Sekunden (keine Kampfunterbrechung nach Ablauf der Aktivitätszeit)

### **A-R-FR070**

**Was ist zu tun, wenn der Ringer mit Aktivitätszeit innerhalb dieser 30 Sekunden nicht punktet?**

- Ⓢ keine Kampfunterbrechung (nach Ablauf der Aktivitätszeit)
- Ⓢ Gegner erhält 1 Punkt

**A-R-FR080**

**Wann ist die „Aktivitätszeit“ (A) beim Stand von 0:0 zwingend anzuordnen und was muss beachtet werden?**

- Männer, Frauen, Junioren: bei 2:00 Minuten
- Veteranen, Jugend A, Jugend B und jünger: bei 1:00 Minute
- eine laufende Aktion darf nicht unterbrochen werden

**A-R-FR090**

**Was ist im Freistil nach 2:00 Minuten (Männer, Frauen, Junioren) bzw. 1:00 Minute (Veteranen, Jugend A, Jugend B und jünger) beim Stand von 0:0 zu tun und was muss beachtet werden?**

- Kampf unterbrechen
- Bestimmung des passiven Ringers
- Anordnung der „Aktivitätszeit“ (A)
- eine laufende Aktion darf nicht unterbrochen werden

**A-R-FR100**

**Ab welchem Zeitpunkt kann die „Aktivitätszeit“ (A) nicht mehr angeordnet werden?**

- Männer, Frauen, Junioren: bei 2:30 Minuten und 5:30 Minuten
- Veteranen, Jugend A, Jugend B und jünger: bei 1:30 Minuten und 3:30 Minuten

## R - Regelwerk allgemein => Greco

### **A-R-GR010**

#### **Was ist im Greco insbesondere verboten?**

- ⓪ Fassen unterhalb der Hüfte
- ⓪ „Beinarbeit“

### **A-R-GR012**

#### **Was ist der zentrale Bestandteil eines Greco-Kampfes?**

- ⓪ der Standkampf

### **A-R-GR015**

#### **Wie lauten die Kriterien zum Aussprechen einer Passivität im Greco?**

- ⓪ es steht 0:0
- ⓪ der Kampf steht Unentschieden und ein Ringer ist deutlich aktiver als sein Gegner
- ⓪ ein Ringer führt und sein Gegner ist zu passiv

### **A-R-GR020**

#### **Was ist bei einer festgestellten Passivität im Greco zu tun? (1.,2.,3., ... Verstoß)**

- ⓪ 1. & 2. Verstoß: Kampfunterbrechung, Sanktionierung des passiven Ringers (P) + Gegner erhält einen Punkt  
+ Wahl der Kampffortsetzung „Stand oder Boden?“ durch aktiveren Ringer
- ⓪ 3. und jeder weitere Verstoß: Kampfunterbrechung, Sanktionierung des passiven Ringers (P)  
+ Wahl der Kampffortsetzung „Stand oder Boden?“ durch aktiveren Ringer

### **A-R-GR025**

#### **Wann kann im Greco eine Passivität eines Ringers ausgesprochen werden?**

- ⓪ zu jedem Zeitpunkt (in der 1. Runde sollte nur eine Passivität ausgesprochen werden)

### **A-R-GR030**

#### **Wie wird im Greco der 1. und 2. Passivitätsverstoß angezeigt und was ist dabei noch zu tun (Ablauf)?**

- ⓪ Anzeigen in der jeweiligen Farbe erst zur Seite
- ⓪ dann nach oben ausgestreckter Arm (im 3-Personen-KG erst nach Bestätigung des MP)
- ⓪ Kampfunterbrechung und passiven Ringer sanktionieren (keine laufende Aktion unterbrechen)
- ⓪ Gegner erhält einen Punkt
- ⓪ es wird die Frage „Stand oder Boden?“ gestellt

### **A-R-GR040**

#### **Was ist im Greco der Unterschied, ab dem 3. Passivitätsverstoß, im Vergleich zu den ersten beiden Verstößen?**

- ⓪ Gegner (aktiver Ringer) erhält keinen Punkt

### **A-R-GR070**

#### **Welcher Ringer sollte nicht durch Passivität bestraft werden?**

- ⓪ ein, nach im Stand erzielten Punkten, führender Ringer (Verwarnung wegen „negativem“ Ringen ist aber möglich)

### **A-R-GR080**

#### **Bei welchen Situationen kann ein führender Ringer durch Passivität bestraft werden?**

- ⓪ wenn er seine Punkte nur durch Verwarnung(en) oder Passivität erzielt hat
- ⓪ wenn er seine Punkte nur in der angeordneten Bodenlage erzielt hat
- ⓪ bei längerer Inaktivität im zweiten Abschnitt (Ausnahmefall und Stand-Punkte wurden im ersten Abschnitt erzielt)

### **A-R-GR090**

#### **Was ist die Konsequenz, wenn der verteidigende Ringer ein zweites Mal wegen „Beinarbeit“ bzw. „leg-foul“ (L) sanktioniert wurde?**

- ⓪ er wird disqualifiziert (DV)

## R - Regelwerk allgemein => Challenge

### **A-R-C010**

#### **Was ist eine Challenge und wie wird diese eingefordert?**

- ⓪ ein Vetorecht des Trainers/Ringers, welches er gegen eine Punktevergabe/Situation einsetzen kann
- ⓪ Forderung in dem er einen roten bzw. blauen Würfel auf die Matte wirft

### **A-R-C020**

#### **Wie oft darf die Challenge von Rot/Blau angewendet werden?**

- ⓪ bis Rot/Blau die geforderte Challenge verliert

### **A-R-C030**

#### **Wann erhält der Trainer/Ringer das Recht der Challenge zurück?**

- ⓪ wenn die Punktevergabe/Situation zu seinem Vorteil korrigiert wird (Trainer erhält vom KR den Würfel zurück)

### **A-R-C040**

#### **Wann geht das Recht der Challenge verloren und nenne die Konsequenz?**

- ⓪ wenn die Punktevergabe/Situation bestätigt wird
- ⓪ wenn die Punktevergabe/Situation zu seinem Nachteil korrigiert wird
- ⓪ Gegner erhält 1 Punkt

### **A-R-C050**

#### **Wann wird die Challenge akzeptiert und in welchen Fällen nicht?**

- ⓪ wenn die Challenge innerhalb von 5 Sekunden nach der Punktevergabe (sobald diese auf der Anzeigentafel erscheint) eingesetzt wird
- ⓪ wenn die Challenge innerhalb von 5 Sekunden, nachdem beide Ringer eine neutrale Position erreicht haben, eingesetzt wird
- ⓪ kein Vetorecht gegen Kampfzeit, Passivitätssanktionen oder Schultersieg möglich (Veto gegen die Aktion, die zum SS führt, ist möglich)

### **A-R-C060**

#### **Muss der Ringer sein Einverständnis zur Challenge geben?**

- ⓪ nein (der Ringer muss nicht gefragt werden, darf aber die Challenge ablehnen)

### **A-R-C070**

#### **Wann ist im Freistil, innerhalb der letzten 30 Sekunden, das Recht der Challenge gegen die Entscheidung wegen Griffentzugs mit Verwarnung + 1 Punkt zulässig?**

- ⓪ wenn dieser 1 Punkt + Verwarnung den Gewinner des Kampfs ändern

### **A-R-C080**

#### **Nenne das Prozedere national nach der Forderung einer Challenge?**

- ⓪ sobald der Trainer/Ringer die Challenge eingesetzt hat, fordert der MP den KR auf den Kampf zu unterbrechen
- ⓪ die Unterbrechung erfolgt erst, wenn die laufende Aktion beendet und ein Stillstand erreicht worden ist
- ⓪ keine Unterbrechung in der „gefährlichen Lage“

### **A-R-C090**

#### **Wie läuft national die Konsultation bei einer Challenge ab?**

- ⓪ der Mattenpräsident schaut sich mit dem KR-Offiziellen den Videobeweis an
- ⓪ der KR-Offizielle gibt die endgültige Entscheidung bekannt

### **A-R-C100**

#### **Wie wird der Kampf nach einer Challenge fortgesetzt?**

- ⓪ in der Position, in welcher der Kampf unterbrochen wurde

## K - Kampfgericht

### **A-K010**

#### **Welche 5 Hauptaufgaben hat der Kampfrichter (KR) während des Kampfes?**

- ⓪ Kampf durch Pfiff beginnen, ggf. unterbrechen und beenden
- ⓪ Punktevergabe für alle regelkonformen Aktionen
- ⓪ Stimulation zu Aktionen und Anzeigen passiver Ringweise
- ⓪ Sanktionierung von Passivitäten und Regelverstößen
- ⓪ Kontrolle der korrekten Einnahme der Bodenposition

### **A-K020**

#### **Welche 6 Dinge hat der Kampfrichter (KR) vor Beginn des Kampfes zu kontrollieren?**

- ⓪ Wettkampftrikot (muss UWW-konform sein)
- ⓪ keine Radlerhose unter dem Trikot
- ⓪ abgeklebte Schnürsenkel
- ⓪ trockene Haut (kein Schweiß, keine fettigen Substanzen)
- ⓪ kein Tragen harter Gegenstände (Schmuck, Bandagen etc.)
- ⓪ zusammengebundene lange Haare

### **A-K030**

#### **Welche Aufgabe hat der Kampfrichter (KR) nach dem Abpfiff? Beachte auch den Ablauf im 3-Personen-Kampfgericht.**

- ⓪ Verkündung des Siegers (in der Mattenmitte)
- ⓪ im 3-Personen-Kampfgericht zuerst in Richtung des Mattenpräsidenten, danach in Richtung des Punktrichters

### **A-K040**

#### **Welche Aufgaben hat der Punktrichter (PR)?**

- ⓪ eigenständige Beurteilung aller Situationen
- ⓪ Punktevergabe für alle regelkonformen Aktionen
- ⓪ Ausfüllen des Punktzettels
- ⓪ Achten auf Übereinstimmung von Punktzettel und Anzeigetafel

### **A-K050**

#### **Wann entscheidet der Mattenpräsident (MP) eine Situation/Wertung?**

- ⓪ bei Unstimmigkeiten zwischen KR und PR

### **A-K060**

#### **Auf was hat der Mattenpräsident (MP) während des Kampfes zu achten?**

- ⓪ auf den Kampf und die gegebenen Wertungen bzw. Situationsbeurteilungen des KR und PRs
- ⓪ auf Übereinstimmung von seinem Punktzettel und Anzeigetafel (Punktzettel des MP ist maßgebend)
- ⓪ auf die Kampfzeit

### **A-K070**

#### **Welche Aufgaben hat der Mattenpräsident (MP) bei geforderter Challenge (national)?**

- ⓪ Unterbrechung des Kampfes bei einer neutralen Position
- ⓪ Anordnung des Videobeweises
- ⓪ Betrachtung der Situation mit dem KR-Offiziellen (der KR-Offizielle gibt die endgültige Entscheidung bekannt)

### **A-K080**

#### **Welche Aufgaben hat der Mattenpräsident (MP) bei Kampfende?**

- ⓪ Siegereverkündung durch Zeigen der Farbtafel
- ⓪ Kontrolle der beiden Punktzettel von MP und PR auf Übereinstimmung (Punktzettel des MP ist maßgebend)

**A-K090**

**Bei welchen 5 Situationen ist die Zustimmung des Mattenpräsidenten (MP) zwingend erforderlich?**

- Schultersieg SS
- Technische Überlegenheit TÜ
- rote Karte DQ
- bei jeder Verwarnung 0,L (entsprechend auch bei Disqualifikation durch Verwarnungen)
- bei jedem Passivitätsverstoß P

**A-K100**

**Sind übereinstimmende Entscheidungen des Kampfrichters (KR) und des Punktrichters (PR) gültig?**

- grundsätzlich ja
- aber Konsultation durch MP möglich

**A-K110**

**Wann kann der MP eine Konsultation anordnen?**

- bei Feststellung eines allgemeinen Regelverstoßes und/oder
- wenn KR und PR bei der Beurteilung einer Situation oder Technik eine gravierende Fehlentscheidung getroffen haben

**A-K120**

**Wie verläuft national eine Konsultation bei Kämpfen ohne Challengemöglichkeit (kein Videobeweis möglich)?**

- das Kampfgericht bespricht die Situation (am Kampfrichtertisch)
- MP gibt die endgültige Entscheidung nach Mehrheitsvotum bekannt

**A-K130**

**Wie verläuft national eine Konsultation ohne geforderte Challenge (Videobeweis möglich) und was ist zu beachten?**

- das Kampfgericht betrachtet den Videobeweis
- MP gibt die endgültige Entscheidung nach Mehrheitsvotum bekannt
- Challenge ist gegen diese Entscheidung möglich

**A-K140**

**Welche 6 Zeichen, außer Ziffern, sind auf dem Punktzettel noch zulässig und was ist ihre Bedeutung?**

- P Passivitätsermahnung
- A "Aktivitätszeit" (nur im Freistil möglich)
- 0 Verwarnung
- L Verwarnung wegen Beinarbeit des Verteidigers (nur im Greco möglich)
- \_ Unterstreichen der letzten Wertung
- Ö Einkreisen der Wertung, die zum Schultersieg führt

**A-K150**

**Was muss national während des laufenden Kampfes auf dem Punktzettel eingetragen werden?**

- Wertungen in der Reihenfolge des Geschehens (1,2,4,5)
- Passivitätsermahnungen (P)
- „Aktivitätszeiten“ (A) (nur im Freistil möglich)
- Verwarnungen (0,L) (L nur im Greco möglich)

**A-K160**

**Welche 6 Dinge muss der KR/PR/MP nach Kampfe auf dem Punktzettel noch ausfüllen bzw. eintragen?**

- Kampfergebnis (Klassifizierungs-/Mannschaftspunkte)
- Sieger des Kampfes (Rot/Blau oder Name)
- Verlierer streichen
- Kampfdauer
- Zeitpunkt/Uhrzeit, wann der Kampf geendet hat (nur Einzelturnier)
- Unterschrift

## T - Turnier

### **A-T010**

**Welche 3 Wettkampfsysteme gibt es in Deutschland?**

- internationales System (mit Eliminierungssystem und Hoffnungsrunde)
- Nordisches Turnier (bis 6 Teilnehmer)
- Pool-System

### **A-T020**

**Welche Startberechtigungsunterlagen/-dokumente benötigt ein Ringer national?**

- Startausweis (LO/DRB) mit aktueller Jahreskontrollmarke des DRB oder aktueller Einzelstartrecht-Ausweis (blau)

### **A-T030**

**Was ist zu tun, wenn ein Ringer ohne aktuelle Jahreskontrollmarke am Turnier antritt?**

- die Wettkampfleitung ist über die fehlende Kontrollmarke zu informieren (Ringer darf starten)

### **A-T040**

**Wie oft kann ein Ringer in einem Einzelturnier gewogen werden?**

- innerhalb der Wiegezeit beliebig oft, bis sein endgültiges Gewicht festgestellt ist

### **A-T050**

**In welcher Gewichtsklasse darf ein Ringer im Aktivenbereich (Männer) im Einzelturnier starten?**

- in der Gewichtsklasse, die seinem Körpergewicht beim offiziellen Wiegen entspricht
- es darf eine Gewichtsklasse aufgestiegen werden
  - Ausnahme Schwergewicht; der Ringer muss über 97kg wiegen

### **A-T060**

**In welcher Gewichtsklasse darf eine Ringerin im Aktivenbereich (Frauen) national im Einzelturnier starten?**

- in der Gewichtsklasse, die ihrem Körpergewicht beim offiziellen Wiegen entspricht
- es darf eine Gewichtsklasse aufgestiegen werden
  - Ausnahme 76kg-Klasse; die Ringerin muss über 72kg wiegen

### **A-T070**

**In welcher Gewichtsklasse darf ein Jugendringer im Einzelturnier starten und was ist zu beachten?**

- in der Gewichtsklasse, die seinem Körpergewicht beim offiziellen Wiegen entspricht
- es darf keine Gewichtsklasse aufgestiegen werden

### **A-T080**

**Welche Zeitspanne muss einem Ringer mindestens zwischen zwei Kämpfen gewährt werden?**

- 20 Minuten

### **A-T090**

**Ein Ringer wurde wegen Nichtantreten (AS) des Gegners im Turnier zum Sieger erklärt, was hat der Kampfrichter noch zu tun?**

- er hat die Wettkampfleitung über das Nichtantreten zu informieren

### **A-T100**

**Welche Kampfergebnisse sind im Einzelturnier möglich?**

- 5:0
- 4:0
- 4:1
- 3:0
- 3:1
- 0:0

**A-T110****Durch welche 5 Siegarten kommt ein Kampfergebnis von 5:0 zustande?**

- Ⓐ Schultersieg (SS)
- Ⓐ Aufgabesieg (AS)
- Ⓐ überschrittene Verletzungszeit (AS)
- Ⓐ Disqualifikation (DQ/DV)
- Ⓐ Nichtantreten (AS)

**A-T120****Wie entsteht ein Kampfergebnis von 0:0?**

- Ⓐ Disqualifikation (DV/DQ2) oder Nichtantreten (AS) beider Ringer

**A-T130****Wie kommt im Einzelturnier ein Kampfergebnis von 4:0 bzw. 4:1 zustande?**

- Ⓐ 4:0 – Technische Überlegenheit (TÜ), Gegner erzielte keinen Punkt
- Ⓐ 4:1 – Technische Überlegenheit (TÜ), Gegner erzielte mindestens 1 Punkt

**A-T140****Wie kommt im Einzelturnier ein Kampfergebnis von 3:0 bzw. 3:1 zustande?**

- Ⓐ 3:0 – Punktsieg (PS), Gegner erzielte keinen Punkt
- Ⓐ 3:1 – Punktsieg (PS), Gegner erzielte mindestens 1 Punkt

**A-T150****Bei welcher Punktedifferenz wird national im Einzelturnier ein technisch überlegener Sieg (TÜ) im Altersbereich der Veteranen, Aktiven, Junioren und der A-Jugend (männlich) erreicht?**

- Ⓐ Freistil: mindestens 10 Punkte Differenz
- Ⓐ Greco: mindestens 8 Punkte Differenz

**A-T160****Bei welcher Punktedifferenz wird national im Einzelturnier ein technisch überlegener Sieg (TÜ) im Altersbereich der Jugend A (weiblich), Jugend B und jünger erreicht?**

- Ⓐ in beiden Stilarten: mindestens 15 Punkten Differenz

## RE - Recht

### **A-RE010**

**Was kann der Kampfrichter zur Aufrechterhaltung der Ordnung im Halleninnenraum und der Fairness tun?**

- Vergabe von gelben, gelb-roten oder roten Karten
- nicht aktiv am Wettkampfgeschehen beteiligte Personen (z.B. Zuschauer) können der Halle verwiesen werden bzw. es kann eine Anzeige bei der zuständigen Rechtsinstanz erfolgen

### **A-RE020**

**Welche Personen können vom Kampfgericht gelbe, gelb-rote oder rote Karten erhalten?**

- nur Aktive, Trainer und Funktionäre

### **A-RE030**

**Wann kann eine gelbe, gelb-rote oder rote Karte ausgesprochen werden?**

- eine Stunde vor Wettkampfbeginn (Wiegen) bis das Protokoll unterschrieben ist

### **A-RE040**

**Nenne 6 Vergehen, bei denen die Sanktion „gelbe Karte“ ausgesprochen wird?**

- unsportliches Verhalten
- unbefugtes Betreten der Matte
- Abwinken und Beklatschen von KR- Entscheidungen
- ständige Reklamationen gegen KR- Entscheidungen
- Aufheizen des Publikums gegen KR- Entscheidungen
- Forderung der Challenge ohne offensichtlichen Grund („Unmut“-Challenge)

### **A-RE050**

**Wann kann eine gelbe oder gelb-rote Karte an Sportler auf der Matte vergeben werden?**

- außerhalb der beiden Kampfabschnitte

### **A-RE060**

**Bei welchen 4 Vergehen wird die Sanktion „rote Karte“ ausgesprochen?**

- grob unsportliches Verhalten
- Bedrohung
- Beleidigung
- Tätlichkeit

### **A-RE070**

**Was erfordert die Vergabe einer roten Karte zwingend?**

- die betroffene Person hat sofort die Matte, bzw. den Halleninnenraum zu verlassen
- eine Anzeige ist innerhalb von zwei Tagen bei der zuständigen Rechtsinstanz zu erstatten

### **A-RE080**

**Wie ist eine gelbe, gelb-rote oder rote Karte beim Einzelturnier zu dokumentieren?**

- Karten sind auf dem Punktezettel einzutragen
- Art der Karte, Name des Betroffenen und Grund der Karte sind zu protokollieren

### **A-RE090**

**Wer ist nach einer Vergabe einer gelben, gelb-roten oder roten Karte beim Einzelturnier zu informieren und wann?**

- der verantwortliche Kampfrichter des Turniers
- die Wettkampfleitung
- beide sind sofort nach Kampfende zu informieren

### **A-RE100**

**Wie ist eine gelbe, gelb-rote oder rote Karte beim Mannschaftskampf zu dokumentieren?**

- Karten sind im Protokoll unter Bemerkungen einzutragen
- Art der Karte, Name des Betroffenen und Grund der Karte sind zu protokollieren

#### A-RE110

**Was ist nach der Vergabe der roten, bzw. gelb-roten Karte zu beachten?**

- die betroffene Person hat sofort die Matte, bzw. den Halleninnenraum zu verlassen,
- tritt nicht mehr zur Siegerverkündung an (Einzel- und Mannschaftskampf),
- kann an dieser Veranstaltung keine weiteren offiziellen Tätigkeiten (Funktionär usw.) mehr wahrnehmen

#### A-RE120

**Wie können Ringer während ihres Kampfes innerhalb der Kampfzeit disziplinarisch sanktioniert werden?**

- Verwarnungen (0,L) + Gegner 1 oder 2 Punkte
- rote Karte

#### A-RE130

**Wodurch kann ein Ringer während des Kampfes disqualifiziert werden?**

- durch 3 Verwarnungen (DV)
- durch 2 Verwarnungen wegen Beinarbeit des Verteidigers (DV) (nur im Greco möglich)
- durch eine rote Karte (DQ, beide Ringer rote Karte DQ2)

#### A-RE140

**Wie ist ein absichtlicher Kopfstoß, Brutalität oder grobe Unsportlichkeit durch das 3-Personen-Kampfgericht zu sanktionieren und was ist die Konsequenz?**

- bei Einstimmigkeit des Kampfgerichts ist der Schuldige mit einer roten Karte zu sanktionieren (DQ)
- der Ringer wird vom Wettkampf ausgeschlossen

#### A-RE150

**Wie hat sich der Trainer in der Ecke zu verhalten?**

- sportlich und fair
- ohne Einflussnahme auf Entscheidungen des Kampfgerichts

#### A-RE160

**Wie ist zu verfahren, wenn der Trainer sich nicht korrekt verhält? Beachte auch den Ablauf im 3-Personen-Kampfgericht.**

- er erhält die gelbe Karte
- im Wiederholungsfall am gleichen Tag > gelb-rote Karte
- bei grob unsportlichem Verhalten/Bedrohung/Beleidigung/Tätlichkeit > rote Karte
- beim 3-Personen-Kampfgericht muss der MP der roten Karte zustimmen

#### A-RE170

**Wie ist ein wiederholtes Vergehen, das eine gelbe Karte mit sich zieht, während eines Wettkampfes zu ahnden?**

- gelb-rote Karte

#### A-RE180

**Ein Ringer verhält sich bei einem Mannschaftskampf zwischen Wettkampfbeginn und seinem Kampf grob unsportlich und erhält dafür die rote Karte. Kann er seinen Kampf aufnehmen? Wie ist das Kampfergebnis?**

- nein
- Gewichtsklasse durch die Gegnermannschaft besetzt: 4:0 für Gegner
- Gewichtsklasse durch die Gegnermannschaft nicht besetzt oder Gegner hat Übergewicht: 0:0

#### A-RE190

**Der Ringer im blauen Trikot verhält sich im Mannschaftskampf zwischen Kampfbende und Siegerverkündung grob unsportlich. Wie ist zu verfahren und wie lautet das Kampfergebnis?**

- Blau erhält die rote Karte
- Rot wird zum Sieger erklärt
- Kampfergebnis: 4:0 (DQ)

#### A-RE195

**Ein Ringer verhält sich im Mannschaftskampf nach der Siegerverkündung seines Kampfes grob unsportlich. Wie ist zu verfahren und was passiert mit dem Kampfergebnis?**

- er erhält die rote Karte
- das Kampfergebnis bleibt bestehen

#### **A-RE200**

**Blau wird wegen grober Unsportlichkeit im Kampf disqualifiziert. Noch vor der Siegereverkündung begeht Rot gegen Blau eine Tötlichkeit. Wie ist zu verfahren und wie lautet das Kampfergebnis?**

- Rot wird ebenfalls disqualifiziert
- beide Ringer erhalten die rote Karte
- Kampfergebnis 0:0 (DQ2)

#### **A-RE210**

**Der Ringer in Blau hat bereits 1 Verwarnung wegen Beinarbeit in einem Greco- Kampf. Dann verhindert Blau einen Wurf durch offensichtliche Beinarbeit. Vor Sanktionierung des Fouls begeht sein Gegner (Rot) eine grobe Unsportlichkeit. Wie ist zu verfahren und wie lautet das Kampfergebnis?**

- Kampf unterbrechen
- Regelwidrigkeit wird geahndet (Verwarnung (L) + Gegner 2 Punkte)
- Blau erhält die 2. Verwarnung wegen Beinarbeit und wird disqualifiziert
- Rot erhält die rote Karte und wird ebenfalls disqualifiziert
- Kampfergebnis: 0:0 (DQ2)

## U – United World Wrestling – Abweichung zum DRB (zur Information, nicht prüfungsrelevant)

### **A-U010**

**Welche Wettkampflizenz benötigt ein Ringer international?**

- Ⓢ UWW-Pass mit aktueller (bezahlter) UWW– Marke/Lizenz

### **A-U015**

**Wie werden die Teile der Matte bezeichnet und welche Farbe + Größe haben sie international?**

- Ⓢ kreisrunde, zentrale blaue Kampffläche mit Mittelkreis von 1m Durchmesser
- Ⓢ 1m breite Passivitätszone in orangener Farbe
- Ⓢ außen eine blaue Schutzzone, mindestens 1m breit

### **A-U020**

**Wer darf international im Falle einer Verletzung die medizinische Betreuung vornehmen?**

- Ⓢ UWW- oder Wettkampfarzt und Trainer

### **A-U030**

**Wie lange darf international ein Kampf wegen Verletzung unterbrochen werden?**

- Ⓢ bei Verletzungen ohne Blut bestimmt der UWW- oder Wettkampfarzt die Dauer der Verletzungspause
- Ⓢ bei blutenden Wunden maximal insgesamt 4 Minuten Verletzungszeit pro Ringer, pro Kampf-

### **A-U035**

**Bei welcher Punktedifferenz wird international ein technisch überlegener Sieg (TÜ) erreicht?**

- Ⓢ Freistil: mindestens 10 Punkte Differenz
- Ⓢ Greco: mindestens 8 Punkte Differenz

### **A-U040**

**Wie verläuft international eine Konsultation ohne geforderte Challenge (Videobeweis möglich) und was ist zu beachten?**

- Ⓢ das Kampfgericht bespricht die Situation ohne Video (am Kampfrichtertisch)
- Ⓢ MP gibt die endgültige Entscheidung nach Mehrheitsvotum bekannt
- Ⓢ Challenge ist gegen diese Entscheidung möglich

### **A-U050**

**Wie läuft international die Konsultation bei einer Challenge ab?**

- Ⓢ der Mattenpräsident schaut sich mit dem UWW-KR-Delegierten den Videobeweis an
- Ⓢ der UWW-KR-Delegierte gibt die endgültige Entscheidung bekannt

### **A-U060**

**Nenne die nicht-olympischen Gewichtsklassen im Aktivenbereich!**

- Ⓢ Männer Freistil 61, 70, 79, 92kg
- Ⓢ Männer Greco 55, 63, 72, 82kg
- Ⓢ Frauen 55, 59, 65, 72kg

### **A-U100**

**Nenne die 10 internationalen Gewichtsklassen der U15/Schoolboys.**

- Ⓢ 38kg-41kg-44kg-48kg-52kg-57kg-62kg-68kg-75kg-85kg

# Teil E – Zusatzbestimmungen Beach Wrestling

## E-BW010

**Nenne die 4 Gewichtsklassen der Frauen. (§ 4)**

✎ 50 kg, 60 kg, 70 kg, + 70 kg

## E-BW020

**Nenne die 4 Gewichtsklassen der Männer. (§ 4)**

✎ 70 kg, 80 kg, 90 kg, + 90 kg

## E-BW030

**Ist es gestattet Schuhe beim Kampf zu tragen? (§ 5)**

✎ nein (es muss barfuß gerungen werden)

## E-BW040

**Wie groß ist die Wettkampffläche? (§ 6)**

✎ Ring mit einem Durchmesser von 7 Metern (Ring 8 bis 10 cm breites Gummiband ohne Metallteile)

## E-BW050

**Welche Wettkampfbekleidung ist zugelassen? (§ 8)**

✎ kurze Hose oder Unterwäsche

## E-BW060

**Wann findet das Wiegen statt und wie lange dauert es? (§ 8)**

✎ 2 Stunden vor dem Wettkampf

✎ 30 Minuten

## E-BW070

**Wie lange dauert ein Kampf? (§ 10)**

✎ 3 Minuten (ohne Pause)

## E-BW080

**Wie beginnt der Kampf und wie wird er nach Unterbrechungen fortgesetzt? (§ 12)**

✎ im Standkampf im Zentrum

## E-BW090

**Welche technischen Punkte können erzielt werden? (§ 13)**

✎ 1, 3

## E-BW100

**Bei welchen 3 Situationen erhält ein Ringer 1 Punkt? (§ 13)**

✎ wenn es gelingt, ein Körperteil des Gegners, mit Ausnahme der Hände, auf den Boden zu bringen

✎ wenn es gelingt, ein Körperteil des Gegners nach außerhalb des Wettkampfbereichs zu bringen

✎ wenn Gegner wegen regelwidrigen Verhaltens verwarnet wurde (Der Angreifer kann bei der Ausführung einer Aktion mit einem Knie den Boden berühren, wenn durch die Aktion der Gegner zu Boden gebracht wird. Die Aktion muss dynamisch und ohne Unterbrechung erfolgen)

## E-BW110

**Bei welcher Situation erhält ein Ringer 3 Punkte? (§ 13)**

✎ wenn es gelingt, den Rücken des Gegners vom Stand auf den Boden zu bringen

## E-BW120

**Wie lange darf ein Kampf wegen Verletzung oder Blutung unterbrochen werden? (§ 14)**

✎ 2 Minuten pro Ringer, pro Kampf

**E-BW130****Wann endet der Kampf? (§ 16)**

- ✘ wenn ein Ringer 3 Punkte erreicht hat
- ✘ nach Ablauf der Kampfzeit

**E-BW140****Wie lauten die Siegkriterien eines Kampfes, der nicht vorzeitig endet? (§ 16)**

- ✘ Ringer mit den meisten Punkten gewinnt
- ✘ bei Punktgleichstand gilt folgende Reihenfolge:
  1. letzter erzielter Punkt
  2. niedrigeres Gewicht
  3. niedrigste Zahl bei der Auslosung/in der Rangliste

**E-BW150****Welche Kampfergebnisse sind im Einzelturnier möglich? (§ 17)**

- ✘ 4:0
- ✘ 4:1
- ✘ 2:0
- ✘ 2:1
- ✘ 1:0
- ✘ 0:0

**E-BW160****Was passiert immer, wenn ein Ringer eine Verwarnung wegen regelwidrigen Verhaltens erhält? (§ 18)**

- ✘ der Gegner erhält einen Punkt

**E-BW170****Welche 9 Aktionen zählen zu regelwidrigem Verhalten? (§ 18)**

- ✘ Aktionen, die zu Gelenkluxationen führen
- ✘ Halsverdrehungen
- ✘ Bisse, Schläge, Tritte, Kopfstöße, Greifen des Gesichts
- ✘ mit dem Finger in Augen, Ohren oder Nase stechen (fish hooking)
- ✘ Ziehen an Haaren, Nase oder Ohren oder Schläge in die Leistengegend
- ✘ Würfe aus dem Stand auf den Kopf oder Nacken (Spikes)
- ✘ Bedecken der Haut mit schmierigen oder glitschigen Substanzen
- ✘ Unterbrechen des Kampfes oder Verlassen des Wettkampfbereiches aus beliebigem Grund
- ✘ Vortäuschung einer Verletzung

**E-BW180****Wie setzt sich das Kampfgericht zusammen? (§ 19)**

- ✘ Ringkampfrichter
- ✘ technischer Schriftführer

**E-BW190****Sind die Entscheidungen des Ringkampfrichters maßgebend? (§ 22)**

- ✘ ja
- ✘ im Zweifel kann er eine Beratung mit dem technischen Schriftführer abhalten
- ✘ falls es dann zu keiner Einigung kommt, entscheidet der zuständige Kampfrichterdelegierte

**E-BW200****Gibt es im Beach Wrestling eine „gefährliche Lage“? (§ 22)**

- ✘ nein

